

Heliktit Kupa Értesítő

Versenyközpont helye:	Nagykálló Forrás-dűlő GPS 47.875766, 21.880314, megközelítés a csatolt térkép alapján
Jelentkezés :	A Versenyközpontban 9:00 órától
Parkolás:	A verseny céljában kijelölt helyen, rendezők utasításai szerint.
Rajtlista:	MTFSZ versenynaptárban 2016.05.05-én, a sorsolást követően.
“0” idő:	Első nap 11:00; Második nap 10:00
VK-Rajt távolsága:	Első nap: 900 méter ; Második nap: 600 méter
VK-Cél távolsága:	Cél a Versenyközpontban, mindkét napon
Eredményhirdetés helye és tervezett ideje:	A második napon a Versenyközpontban. 13:30-tól Mindenkit kérünk, hogy második nap a célba érkezést követően a Versenyközpontot ne hagyja el, mert ha minden versenyző célba érkezett, akkor az eredményhirdetést korábban megtartjuk
Elmaradó Kategóriák	Nevezés hiányában elmaradó kategóriák: F/N15-18C, N21, N65,
Kategória összevonások	N50 -> N35; Nyílt-T -> Nyílt K;
Rajt:	-3 perc: rajtba beállítás, dugóka ellenőrzés, törlés, -2 perc: ellenőrzés, -1 perc: a térkép mellé beállítás Rajt: a térkép felvétele, elindulás A rajt és a rajtbója között a kis távolság miatt szalagozás nem lesz, a rajtbójáig mindenkinek kötelező elfutni.
Frissítő:	Minden célba érkező versenyző frissítőt kap. A frissítő a célban lesz elhelyezve.
Térkép:	1:10 000 méretarányú, alapszintköz: 2m Készült: 2016. áprilisban. Mérete 1. nap : 225X160mm, 2. nap 320x225mm A térkép Pretex papírra lesz nyomtatva, így fóliázást nem igényel. Pontmegnevezések a térképen, pótszimból nem lesz. <u>!!!! A térképen az északi irány nem párhuzamos a térkép szélével!!!!</u>
Helyszíni nevezés:	Az üres helyek erejéig lehetséges, a kiírásban meghatározott nevezési díj ellenében
Ellenőrző pontok:	30x30 cm lapméretű, három oldalú, fehér-narancs színű bója vasállványon. Az állványzaton lesz elhelyezve az SI doboz, illetve szűrőbélyegző. Amennyiben a Sportident doboz nem működne, akkor a térkép szélére kérünk lyukasztani és a kiolvasásnál az

	ellenőrző bírónak bemutatni. A dugókák kiolvasása a versenyközpontban történik.	
Térképleadás:	A célban a térképeket nem kell leadni.	
Helyi szállítással, öltözéssel, mosdással, WC-vel, kapcsolatos tudnivalók	A verseny rendezősége a helyszínen szállítást nem tervez. Tömegközlekedéssel Nyíregyháza autóbuszállomásról - Nagyálló autóbuszállomásig helyközi járáttal, onnan a Versenyközpont gyalogosan 3 km távolságra található. A versenyközpontban WC, mosdási lehetőség nem található.	
Szállással kapcsolatos tudnivalók:	Szállás egyénileg intézendő.	
Egyéb tudnivalók:	- A versenyen mindenki saját felelősségére indul. - A célban minden versenyzőnek kötelező jelentkezni. - Eltévedés esetén déli irányba kell haladni - A versenyt SI rendszerrel bonyolítjuk, a bérelt dugóka elvesztése esetén 20.000 ft kártérítést számolunk fel. - A versenyen az eredményközlés digitálisan történik. - Mindkét napon a versenyközpontban gyermekversenyt rendezünk, ahol részvétel ingyenes. - Első nap 9:00-tól megrendezésre kerül a Heliktit Kupa Trail-O verseny. A Trail-O verseny pályája keresztezi a tájfutó verseny pályáit, kérünk mindenkit, hogy a pontok kódjaira fokozottan figyeljen. - Kérünk mindenkit, hogy a tisztaságra ügyeljen, a szemetet a kihelyezett szemeteszsákokba kérjük helyezni. - A verseny helyszínén WC és mosdási lehetőség nincs. - A verseny helyszínén kereskedelmi tevékenységet csak a rendezőség engedélyével lehet folytatni. - A versenyen csapatversenyt hirdetünk a legjobb három csapatot díjazzuk. A pontszámítás az összes kategória esetében az összetett eredményben elért dobogós helyezések kapnak pontokat. Az első hely 5 pontot, a második hely 3 pontot, a harmadik hely 1 pontot. A legtöbb pontot összegyűjtő egyesület elnyeri a Heliktit Kupát, a második és harmadik egyesület serleg díjazásban részesül.	
Pályaadatok Kategória F12C F14B F16B F18B F21B F35B F50B F65B N12C N14B N16B N18B N35B Nyílt	Heliktit Kupa-1 2,1/5 3,3/9 3,3/9 3,3/9 3,3/9 5,6/14 5,6/14 4,1/11 2,5/7 2,1/5 3,0/8 3,0/8 3,0/8 3,0/8 3,0/8 2,1/5	Heliktit Kupa-2 2,4/5 4,5/11 4,5/11 4,5/11 9,0/21 7,4/17 5,8/13 3,6/9 2,4/5 3,6/9 3,6/9 3,6/9 4,5/11 2,4/5

Helyszín megközelítése

