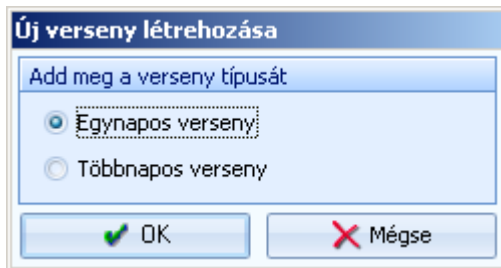


OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

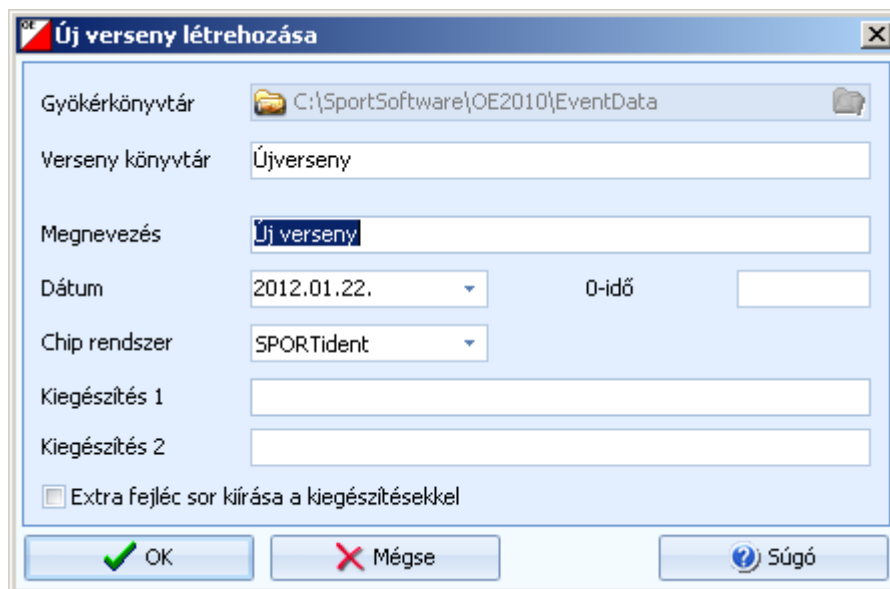
1. Verseny létrehozása

Az OE2010 már alkalmas 1 napos verseny rendezésére is. Ezért a „Verseny -> Új” menüpontra kattintva az alábbi kérdést kapjuk:



Nagy különbségek vannak a későbbi menüpontokban e miatt a választás miatt, ezért is fontos, hogy ezt jól válasszuk meg. Ebben az anyagban az egynapos versenyt nézzük át, ugyanis ez a versenyforma a legsűrűbb.

A választás után kapjuk az alábbi ablakot:



Értelemszerűen kitöltve létre is hozzuk a versenyt, illetve hozzá a verseny adatait tartalmazó alkönyvtárat. Fontos a verseny „0” időjének pontos megadása. Ha akár egy órával is eltérünk, akkor az eredményekben nagyon fals idők fognak megjelenni. Az OK-ra kattintva bezáródik az ablak, a program fejléce átíródik a verseny nevére, de újból vissza kell térnünk ide, mert vannak még fontos beállítások. Tehát a „Verseny -> Beállítások” menüpontot választva újból megnyílik az ablak, de már találunk egy „Beállítások” gombot is, ahogy ezt a kép is mutatja.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

Verseny beállítások módosítása

Gyökérkönyvtár: C:\SportSoftware\OE2010\EventData

Verseny könyvtár: C:\SportSoftware\OE2010\EventData\SIoktatás

Megnevezés: SI oktatás

Dátum: 2012.01.26. 0-idő: 18:00:00

Chip rendszer: SPORTident

Kiegészítés 1:

Kiegészítés 2:

☐ Extra fejléc sor kiírása a kiegészítésekkel

OK Mégse Súgó

Itt kell beállítani, hogy milyen módon rajtolnak a versenyzők.

SPORTident beállítások

Dátum: 2012.01.26. 0-idő: 18:00:00

Időmérés

☐ Lukasztás a rajtban (valós idejű rajt)

☒ Lukasztás a célban Üzem mód: Időmérés

Verseny időtartama

Olvasd el az ide vonatkozó Súgót!

☒ kevesebb mint 12 óra

☐ 12-ről 24 órára

☐ több mint 24 óra

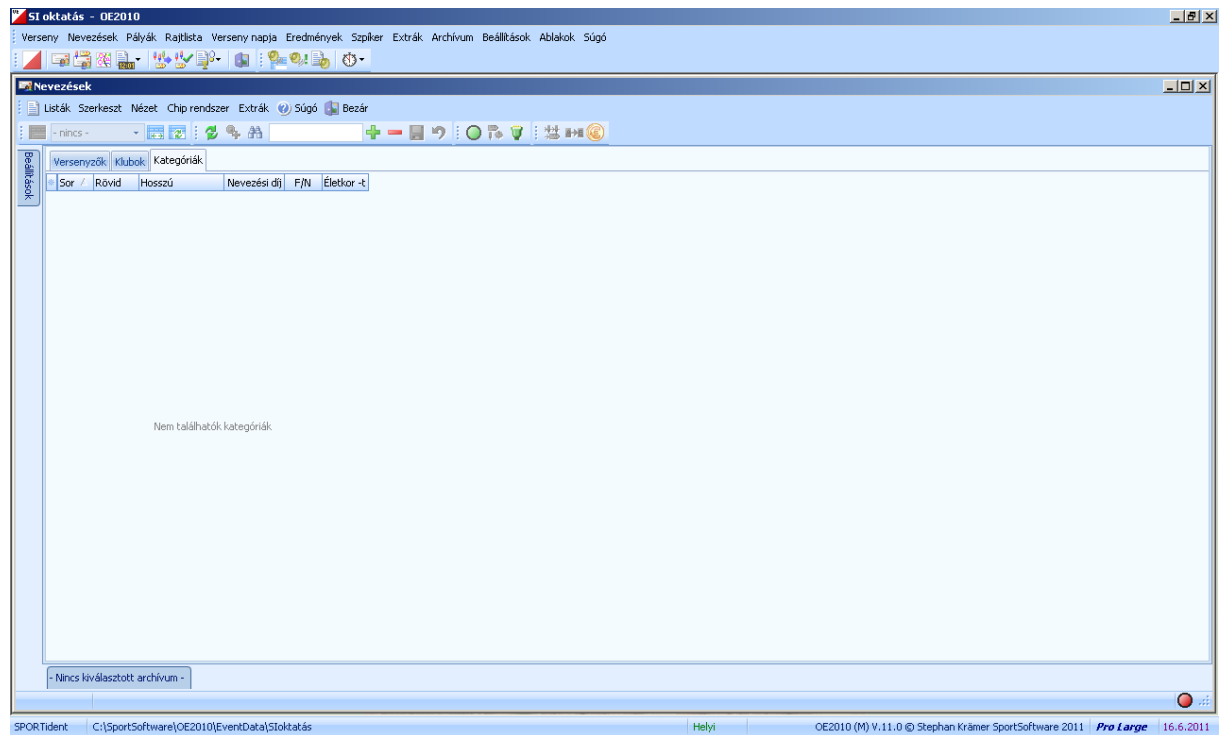
OK Mégse Súgó

Egyetlen állítás, amit itt szoktunk megtenni, az a „Lukasztás a rajtban (valós idejű rajt)”-nál van. Ha nincs pipa előtte, akkor a rajtlistát szigorúan be kell tartani, mert minden versenyző idejét a szerint számolja a program. Helyi versenyeken általában „Rajt” dobozt szoktunk használni a nagy számú késések miatt, ebben az esetben ki kell pipálni ezt a pontot.

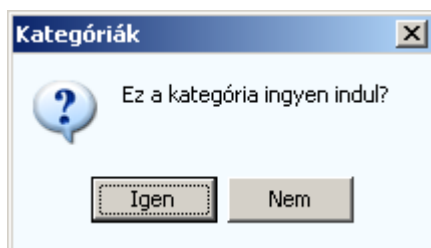
2. Kategóriák bevitele

Első, és legfontosabb a kategóriák bevitele a rendszerbe. Ez a kiírásban meg lett határozva, ezért egyszer kell csak bevinni, és ennyire az elején. Ha kategória összevonások vannak, akkor azokat nem itt kell megtenni. A kategóriákat a „Nevezések -> Szekeszt” menüpont alatt éritek el. A bal felső sarokban 3 db fül látható („Versenyzők”, „Klubok”, „Kategóriák”), ezekből egyértelműen a legutolsót kell választani.

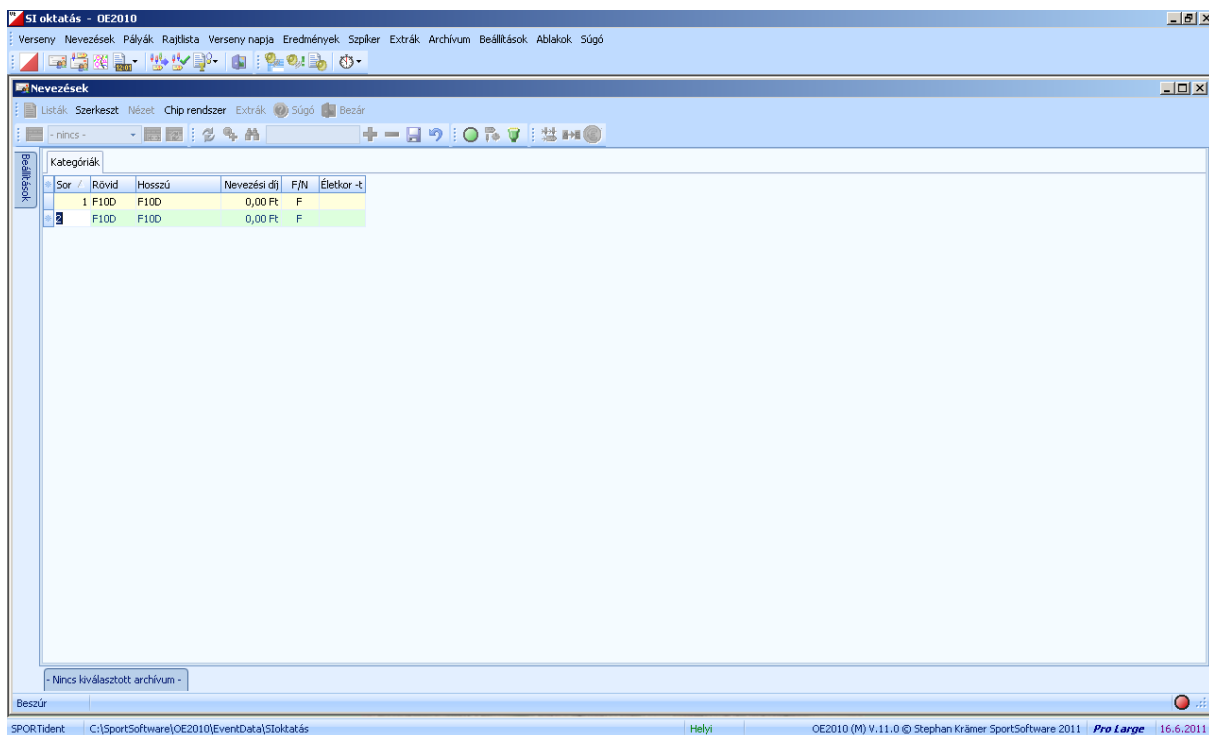
OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása



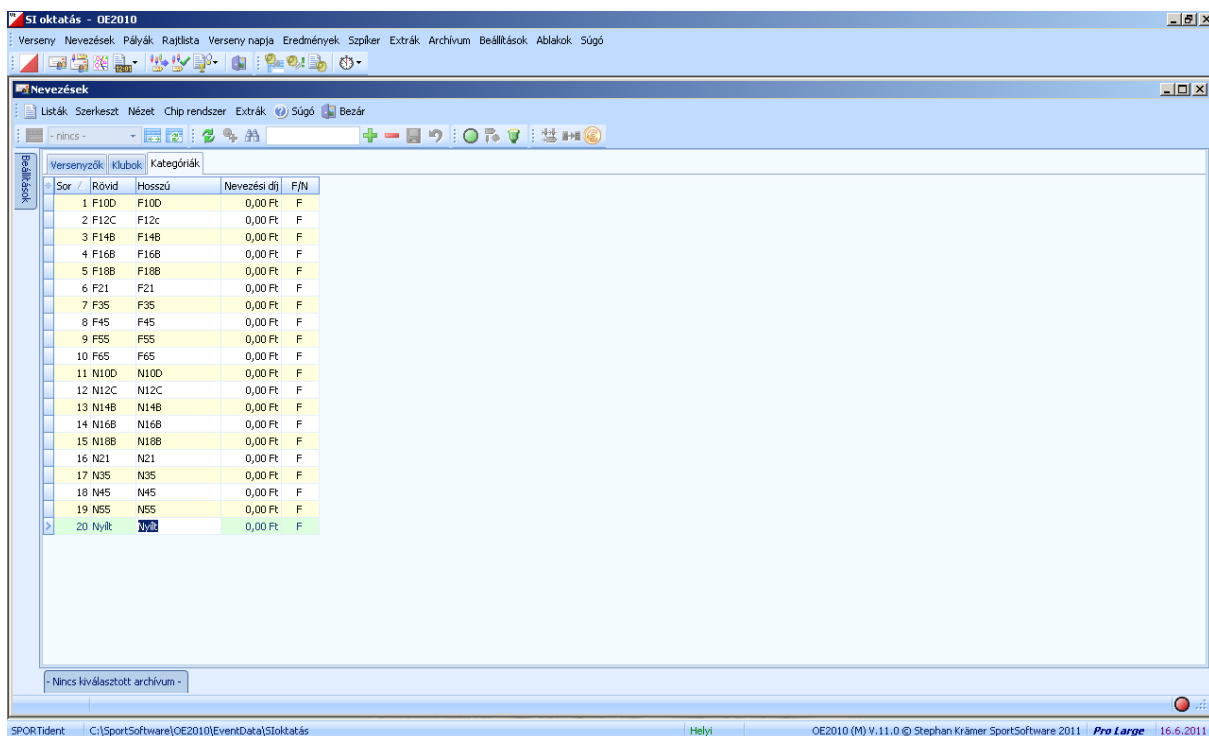
Új kategóriát a zöld + gomb megnyomásával tudtok felvinni. A rövid és a hosszú neveknek ugyanazt szoktuk választani, nevezési díjakat pedig nagyobb versenyeken szoktunk a programmal kezelni, helyi versenyeken a fizetési szokások miatt nincs sok értelme. Ezért ha a kategória neveket beírtátok, akkor a Nevezési díjhoz 0-t írjatok. Amikor készen van egy kategória, akkor a 0 Ft miatt érdeklődni fog a program. Ezen Igen-t nyomva tudunk átmenni.



OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása



Automatikusan lemásolja az előző kategóriát, ezt át kell írunk ,és folytatni a sor az összes kategória beviteléig. A helyi versenyeken általában kiírt kategóriák bevitele után a következő képet kell látnunk:



OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

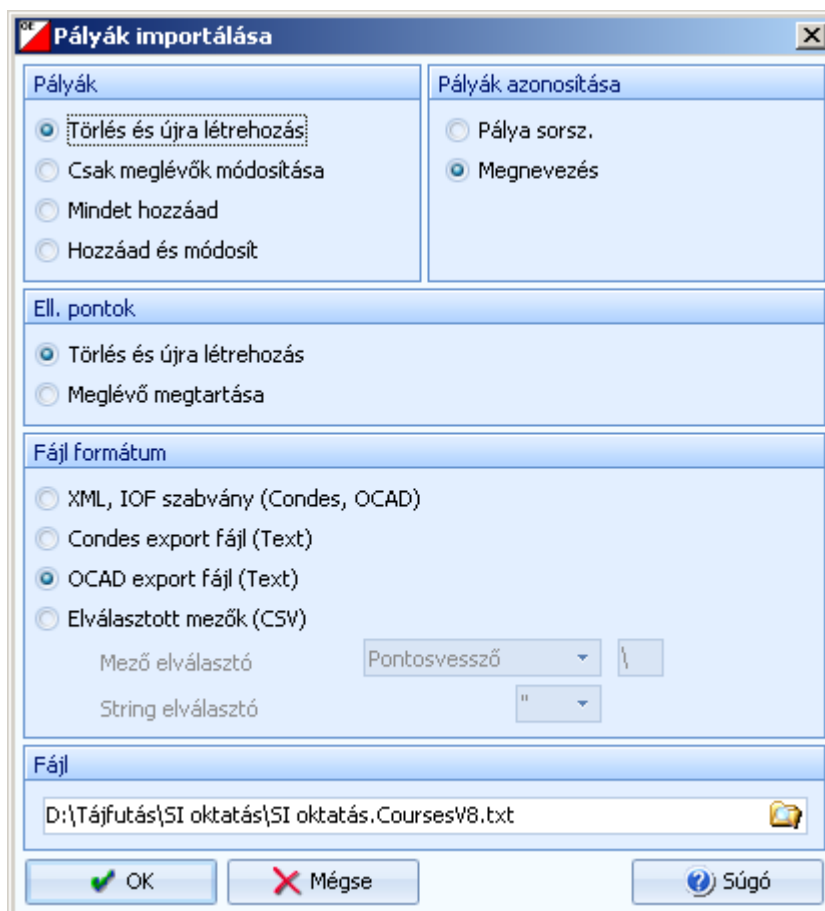
3. Pályák bevitele

Manapság minden helyi verseny tervezése OCAD programmal történik, ezért bemutatóban az abból történő importálást ismertetem.

OCAD-ben a pályakitűző beviheti a kategóriákat, és hozzárendelheti pályákhoz, illetve teheti azt, hogy csak a pályákat viszi be, a kategóriák hozzárendelését pedig a későbbiek folyamán végzik el. Utóbbi esetben ahhoz, hogy a nyomtatásnál a szimboloknál szerepeljenek a pályák, mindenképpen be kell vinni az OCAD-be a kategóriákat is. Mindenesetre mindkét pályaimportálási módot bemutatom.

3.1. Csak a pályák átvétele

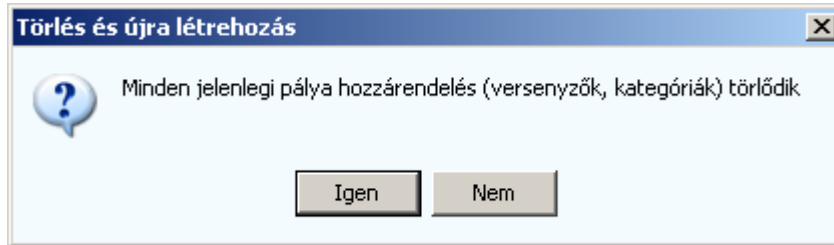
Az OCAD-ben, miután véglegesek a pályák (és még nincsenek összerendelve kategóriákkal), a „Pályák -> Export -> Pályák exportálása OCAD 8 formátumban (szöveg)...” menüpontban tudjátok a nekünk megfelelő formátumban kinyerni az adatokat. Jegyezzétek meg, hogy hova, és milyen néven mentettétek a pályák adatait. Ahhoz, hogy ezen adatok bekerüljenek az OE2010-be, a következőket kell tenni. A „Pályák -> Import” menüpontra kattintva kapjátok az alábbi képet:



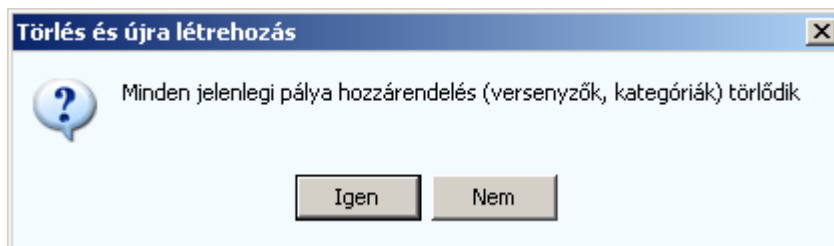
Itt a legelső sorban kell megadni az OCAD-ből mentett fájl elérési útvonalát, illetve nevét. Két féle módon is meg lehet adni. Az egyik szerint beírjátok, a másik szerint a sor végén lévő sárga mappa ikonra kattintotok, és ott megkeresitek a fájlt.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

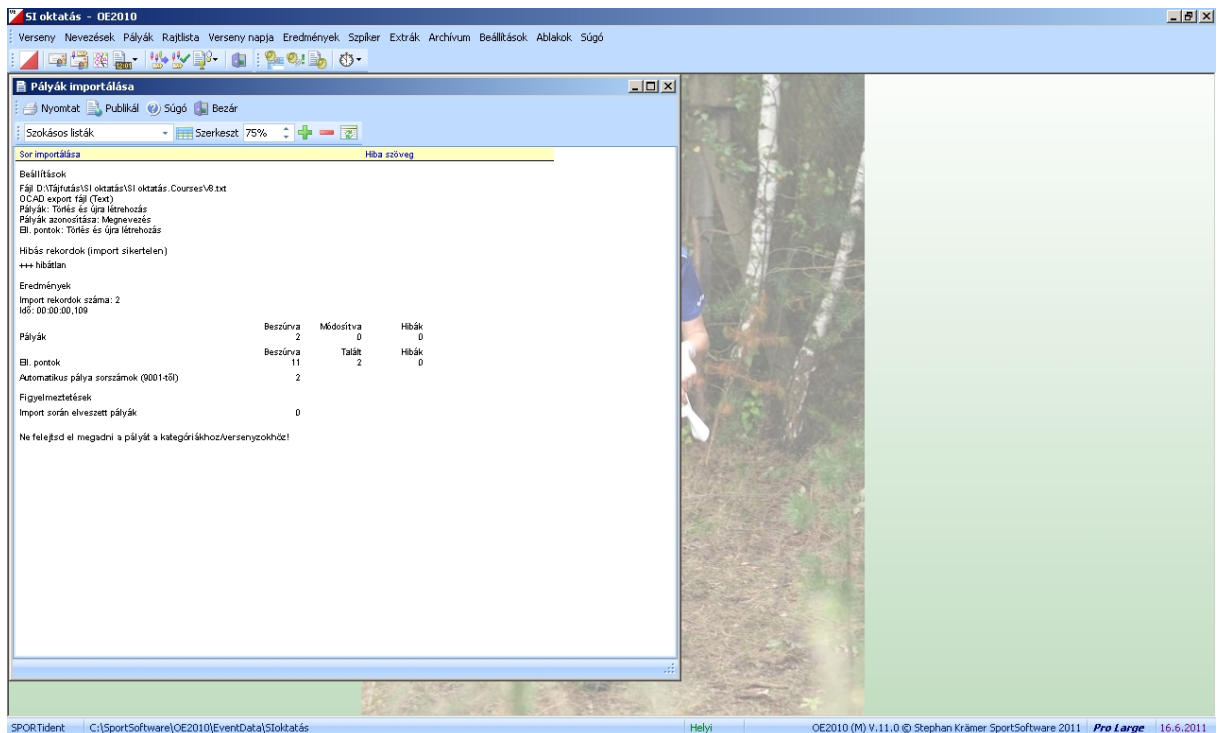
Ezzel a menüponttal vigyázzatok, mert ha már vannak bent a versenyről adatok (nevezések, kategória hozzárendelések, stb.), akkor azokat nagyon meg tudja borítani. Azt ajánlom, ezt csak egyszer csináljátok meg, és a legelső lépések között, hogy később ne kelljen az egészet előlről kezdeni! Márts csak ezért sem (ezt a figyelmeztetést az OK-ra kattintva kapjátok):



Az Igen után még egyszer figyelmeztet a program:



Az újabb Igen-nel be is tudjuk tölteni a pályákat. Ha minden rendben van, akkor hasonló képet kell látnunk:

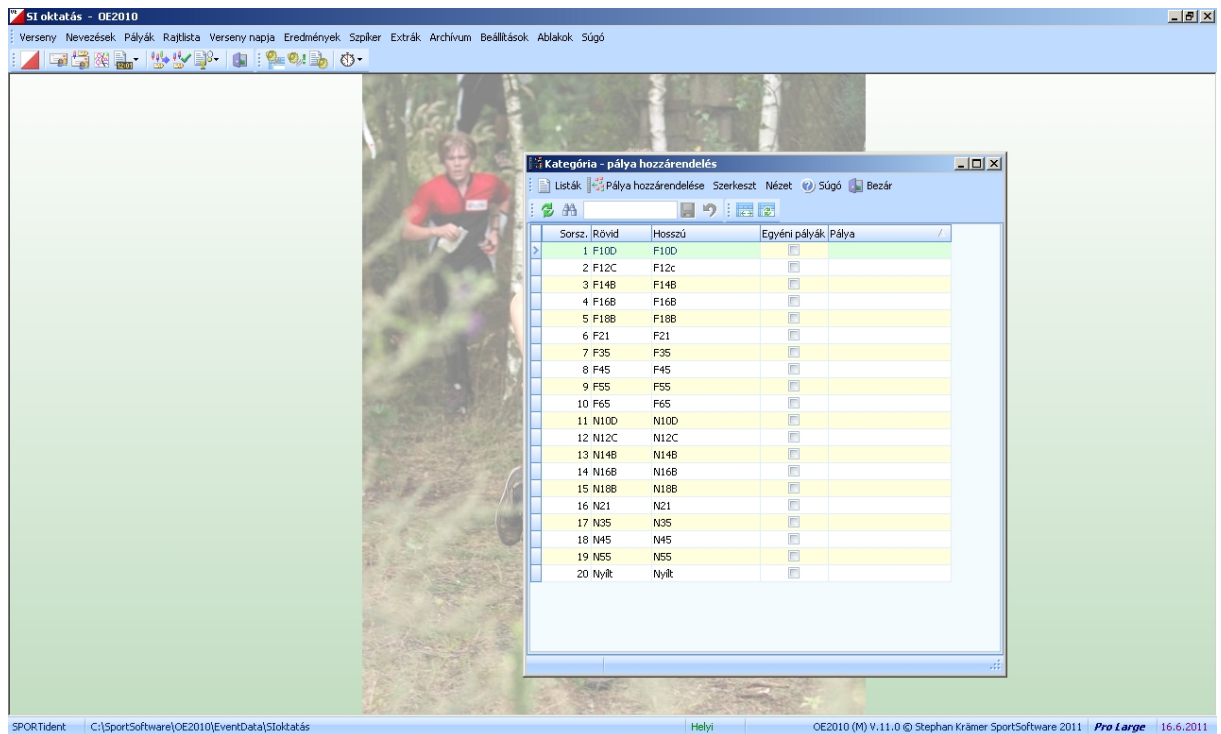


Csak akkor dolgoztunk jól, ha a hibák alatt mindenhol 0 szerepel! Ha nem, akkor el kell olvasnunk a program figyelmeztetéseit, és ki kell javítanunk a hibát. Ha ezek után sem

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

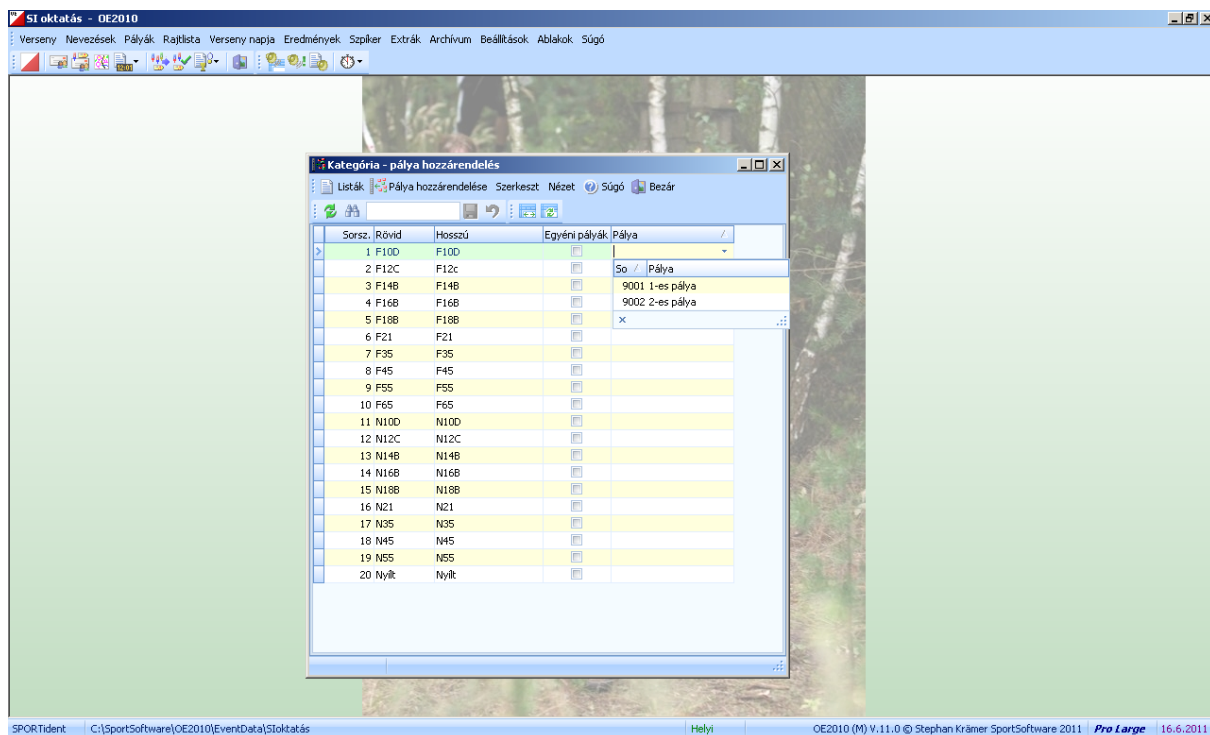
megy, akkor jön a telefonos segítség, ami nem szokott messzire vinni, így csak a személyes találkozó tud lendíteni az ügyön.

Mivel csak a pályákat importáltuk be, ezért ebben a programban kell megoldani az összerendeléseket. Ez egy nagyon fontos lépés, mert itt találkozik a pályakitűző akarata a programba bevitt adatokkal. Az OCAD-ből importált pályák pontonként már bent vannak az adatbázisban, de a program még nem tudja, hogy ki melyik pályát futja, a célban melyik pontokat is kell leellenőriznie a dugóka kiolvasásakor. Ehhez a fontos momentumhoz át kell lépünk a „Pályák -> Kategóriák” menüpontba.

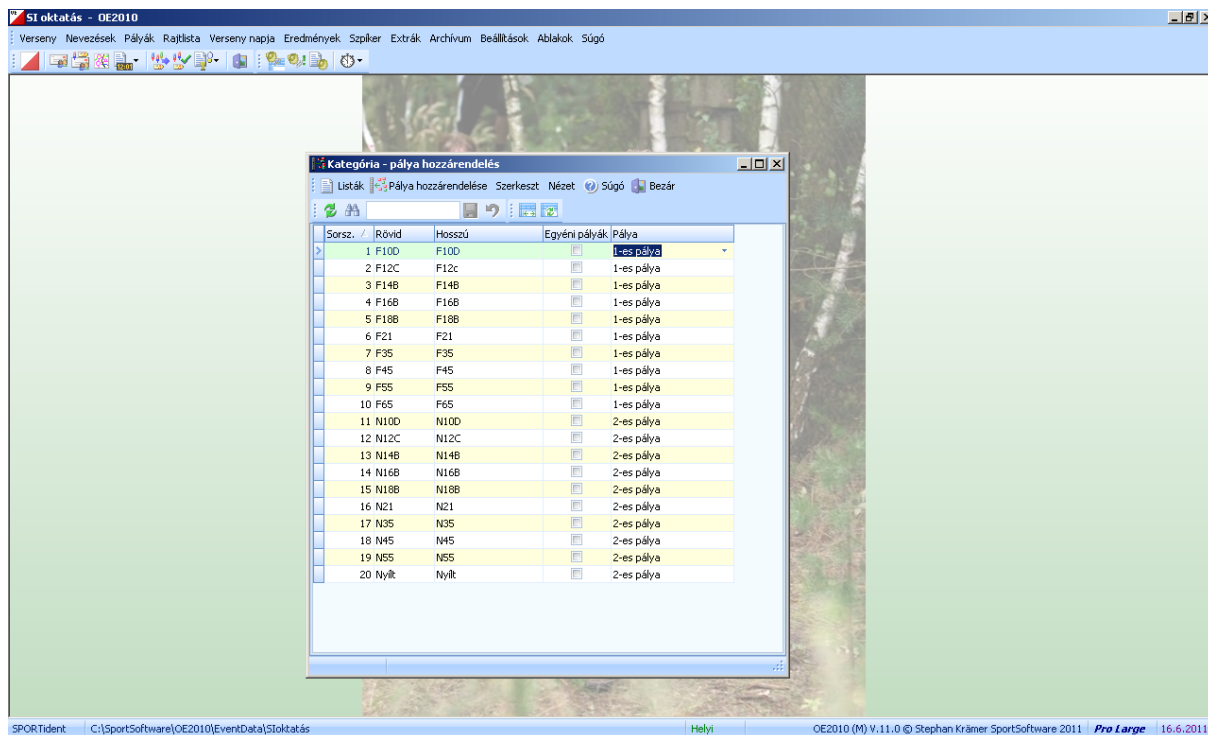


A már bevitt kategóriákhoz itt tudjuk hozzárendelni az OCAD-ből importált pályákat úgy, hogy a „Pálya” oszlopban az aktuális kategóriánál a „lenyíl” segítségével ki tudjuk választani a megfelelő pályát.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása



Jelen esetben az 1-es pályát a fiúkhöz, a kettes pályát a lányokhoz, illetve a nyílt kategóriához rendeltem.



3.2. Pályák átvétele kategóriapárosításokkal

Második verzió a bevitelre, amikor a pályakitűző már az OCAD-ben összepárosította a pályákat a kategóriákkal. Ebben az esetben XML formátumban kell exportálni az adatokat.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

Tehát az OCAD-ben a „Pályák -> Export -> Pályák (XML)...” pontot kell választani. A fájlnev megadása után ugyancsak figyeljünk arra, hogy hova és milyen néven mentettük az állományt.

Ekkor jön jól, hogy a kategóriákat már előre bevittük a programba, ezért most a „Pályák -> Import” menüpont alatt azt kell választanunk a „Fájl formátum” rész alatt, hogy „XML, IOF szabvány (Condes, OCAD)”. A fájlnevet a már ismert módon kell megadni.

Pályák importálása

Pályák <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="radio"/> Törlés és újra létrehozás<input type="radio"/> Csak meglévők módosítása<input type="radio"/> Mindet hozzáad<input type="radio"/> Hozzáad és módosít	Pályák azonosítása <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> Pálya sorsz.<input checked="" type="radio"/> Megnevezés
---	--

Ell. pontok

- ☒ Törlés és újra létrehozás
- ☐ Meglévő megtartása

Fájl formátum

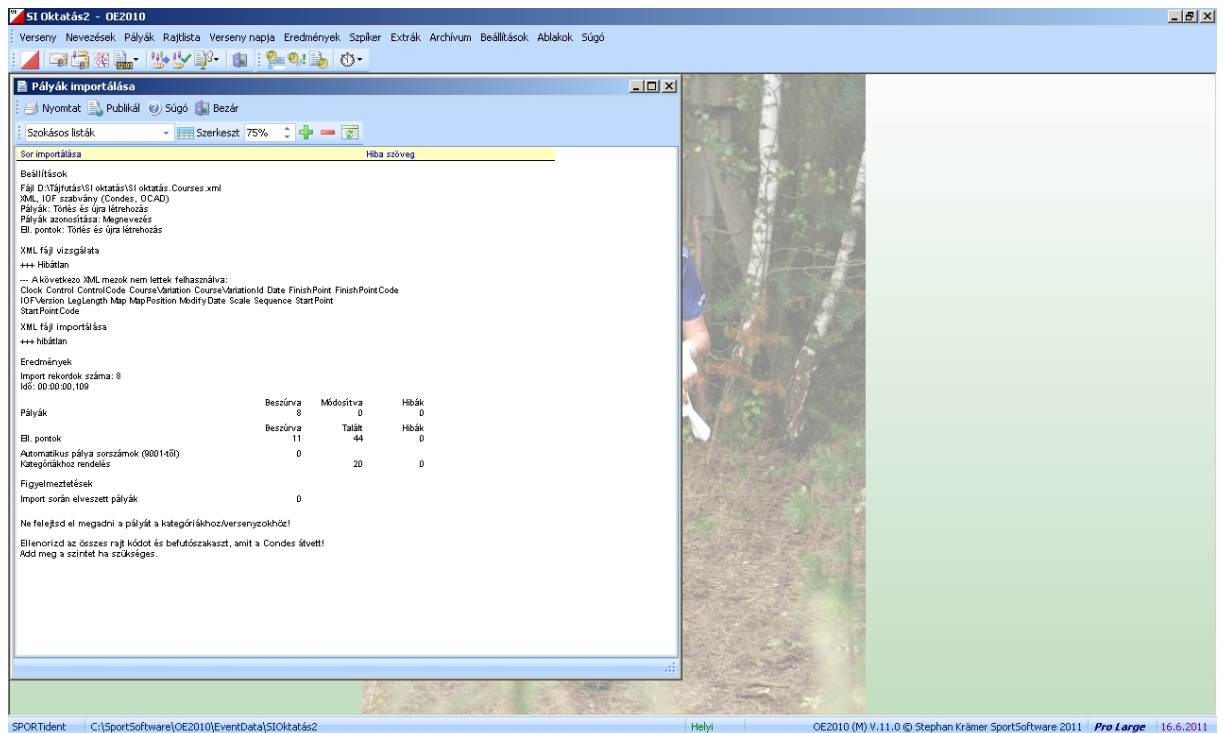
- ☒ XML, IOF szabvány (Condes, OCAD)
- ☐ Condes export fájl (Text)
- ☐ OCAD export fájl (Text)
- ☐ Elválasztott mezők (CSV)
 - Mező elválasztó: Pontosvessző
 - String elválasztó: "

Fájl
D:\Tájfutás\SI oktatás\SI oktatás.Courses.xml

OK Mégse Súgó

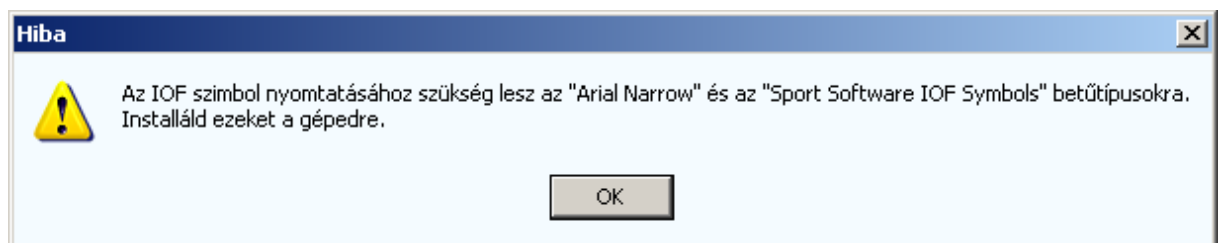
Amennyiben minden rendben, akkor az import végén ugyancsak „+++hibátlan” üzeneteket kell mindenhol látnunk, illetve a hibák alatt nullákat kell látnunk.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása



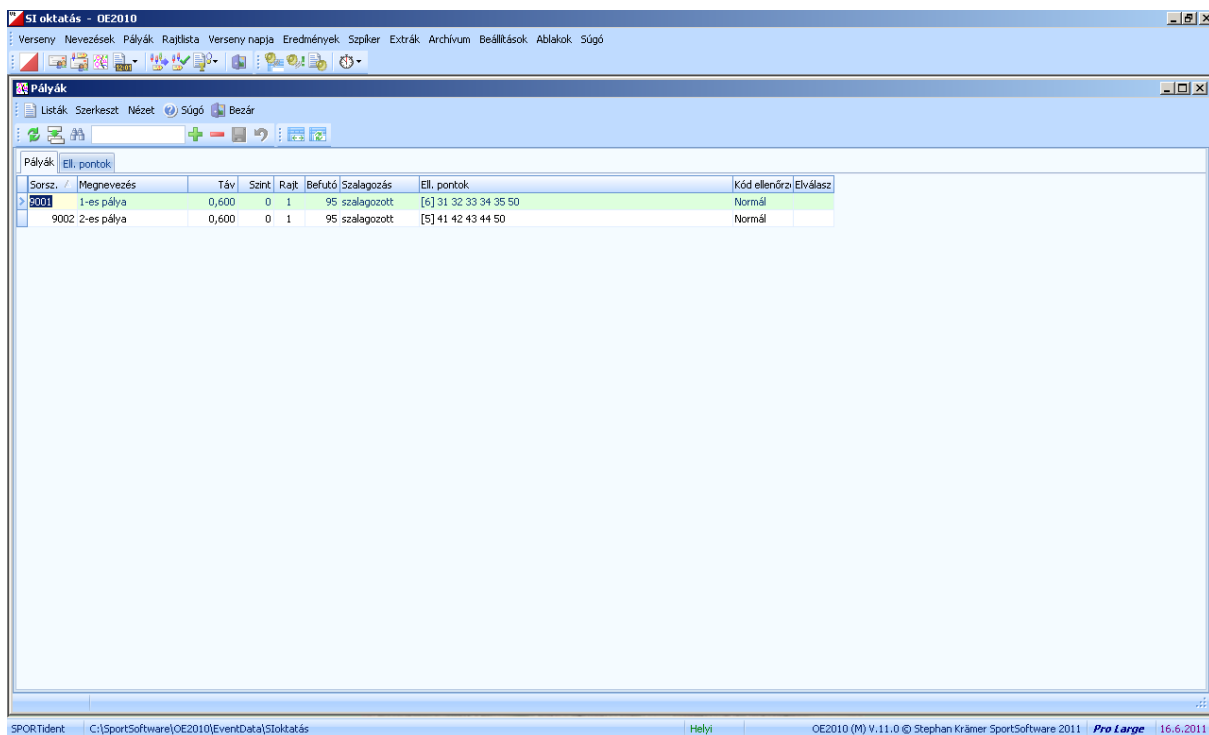
Akármilyen jól is sikerültek az importok, ellenőrizni illik, hogy az került-e be a programba, amit mi akartunk.

Ellenőrizni a „Pályák -> Pályák” menüpont alatt tudjuk adataink helyességét. A menüpontot kiválasztva kapjuk a figyelmeztetést,

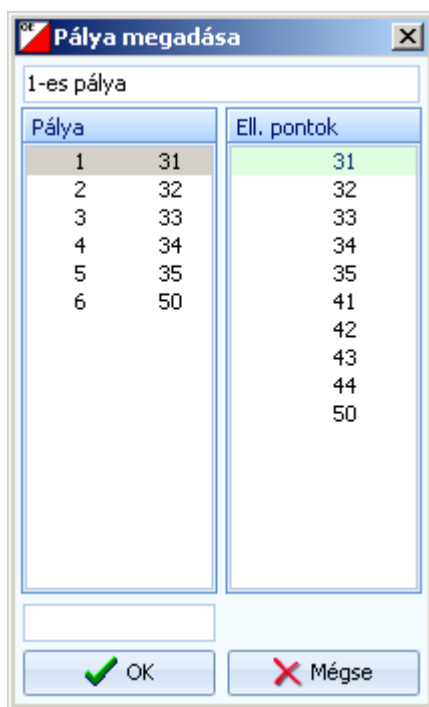


Amivel igazán nem törődünk, ezek nélkül is maradéktalanul működik minden.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása



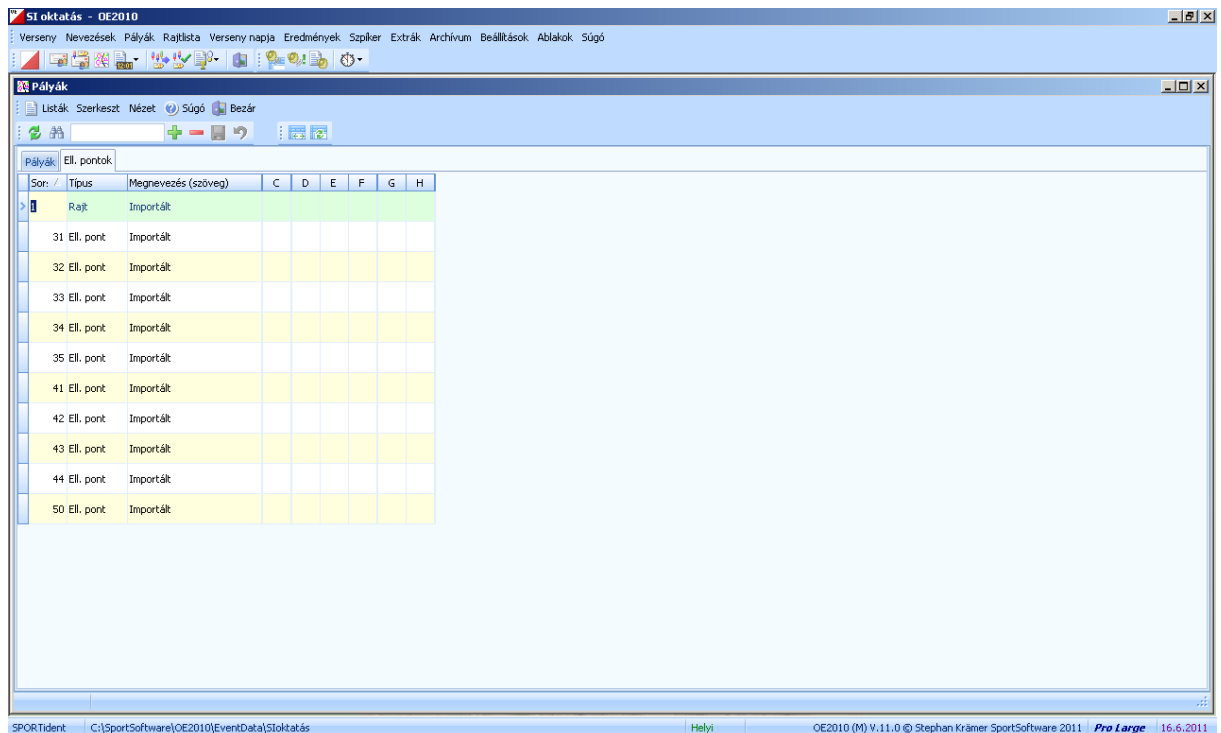
Egyértelmű, hogy mit látunk a képen. Azért, hogy biztosak legyünk a dolgunkban, az „Ell. pontok” alatt ellenőrizzük le, hogy minden adat úgy szerepel-e a rendszerben, ahogy mi azt elképzeltük (én legalábbis így szoktam, de egy WMOC-n valószínűleg a pályakitűző sírva fakadt volna). Az ellenőrzést úgy tudjátok megejteni, hogy az adott pálya „Ell. pontok” rubrikájába kattintotok. Ott megjelenik a sor végén 3 db pont „...”, erre kattintva kapjátok a következő ablakot:



Hiba, illetve későbbi pályamódosítások esetén itt tudjátok egy-egy pálya pontjait megváltoztatni.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

Ha pont hiányzik, akkor úgy tudtok hozzáadni, hogy a „Pályák -> Pályák” menüpont alatt az „Ell. pontok” fület kell kiválasztani, ami a bal felső sarokban található.



Itt a zöld + gombra kattintva tudok újabb pontot hozzáadni az összeshez. Csak ezek után lehet az újabb pontot a pályákhoz rendelni!

4. Nevezések

Miután sikeresen bent vannak a kategóriák, pályák, és az összerendelések, jön a legsokoldalúbb, legnehezebb rész, a név szerinti nevezések felvitele.

4.1. Importálás

Ez a legegyszerűbb a program szempontjából, de nem az előkészítés szempontjából. A „Nevezések -> Import” menüpontra kattintva kapjuk az alábbi ablakot. A szokott módon ki tudjuk választani a fájlt, amiben előzőleg már összegeztük és véglegesítettük a nevezéseket. Ezt a módot választhatjuk akkor is, ha a verseny az Entryben lett meghirdetve, és onnan nyertük ki a nevezéseket.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

Nevezések importja

Versenyzők

- ☐ Hozzáad és módosít
- ☒ Törlés és újra létrehozás
- ☐ Csak meglévők módosítása
- ☐ Csak újak hozzáadása

Versenyző azonosítása

- ☒ Adatbázis Id
- ☐ Név
- ☐ Rajtszám
- ☐ Dugóka

Pótnevezés

☐ Rajtidő számítása ☐ Nevezési pótdíj hozzáadása

☒ eleje ☐ vége

+50,00 %

Klubok

- ☐ Beszúrás az archívumból
- ☒ Klub sorsz. másolása
- ☐ Meglévő megtartása
- ☒ Törlés és újra létrehozás

Kategóriák

- ☒ Meglévő megtartása

Fájl formátum

- ☒ Egynapos verseny export fájl
- ☐ XML, IOF szabvány
- ☒ Elválasztott mezők (CSV)

Mező elválasztó: Pontosvessző

String elválasztó: "

Fájl

D:\Tájfutás\SI oktatás\nevezés_oktatás.csv

OK Mégse Súgó

Az OK-ra kattintva a szokott módon figyelmeztet a program, de mi tudjuk, hogy mit csinálunk, ezért Igen-t nyomunk.

Nevezések importja

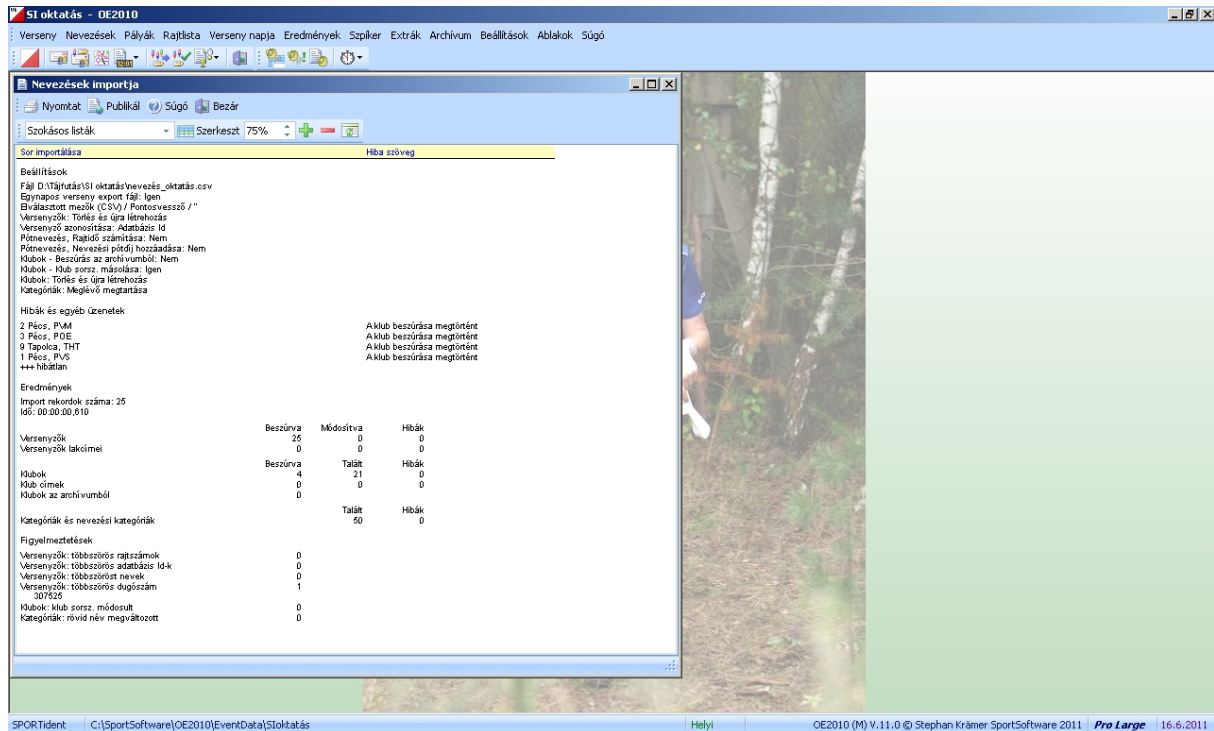
?

Ez az import elronthatja az adataidat, ha az import fájl hibás.
Pontosan tudod mit csinálsz?

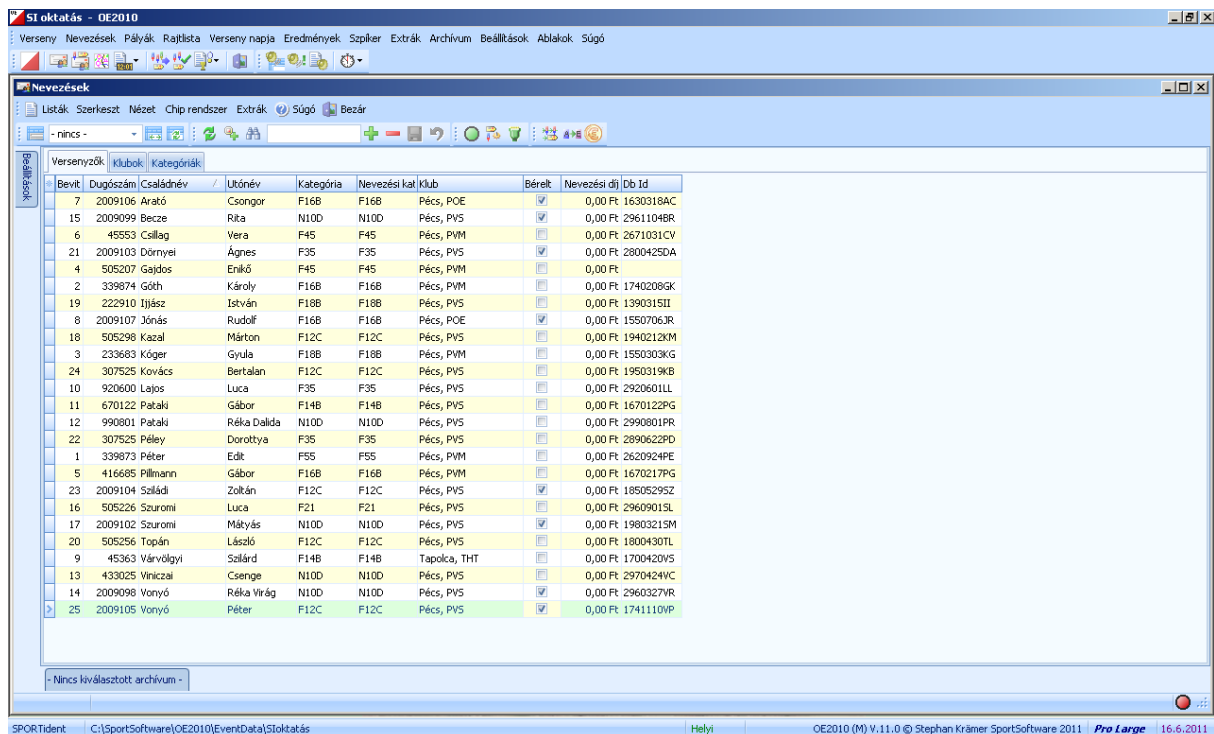
Igen Nem

Akkor megfelelő minden, ha a hibák oszlopban mindenhol 0 szerepel. Mindent olvassunk el, hogy biztosak lehessünk a dolgunkban.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása



Ha minden megfelelő, akkor a „Nevezések -> Szerkeszt” menüpont alatt láthatjuk az összes nevezőt, ezek után már itt tudunk szerkeszteni. Csak egy megjegyzés. Ha valakinek bérelt dugókat adunk, akkor érdemes a „Bérelt” oszlopban az adott futó neve alatt kipipálni a kis négyzetet. Amikor az ilyen futó beérkezik, és kiolvassa a dugókat, akkor megjelenik a neve alatt, hogy ő egy bérelt SI-vel futott. Ekkor azt el tudjuk tőle kérni, és a verseny után nem kell keresgélni a „renitens” futókat.

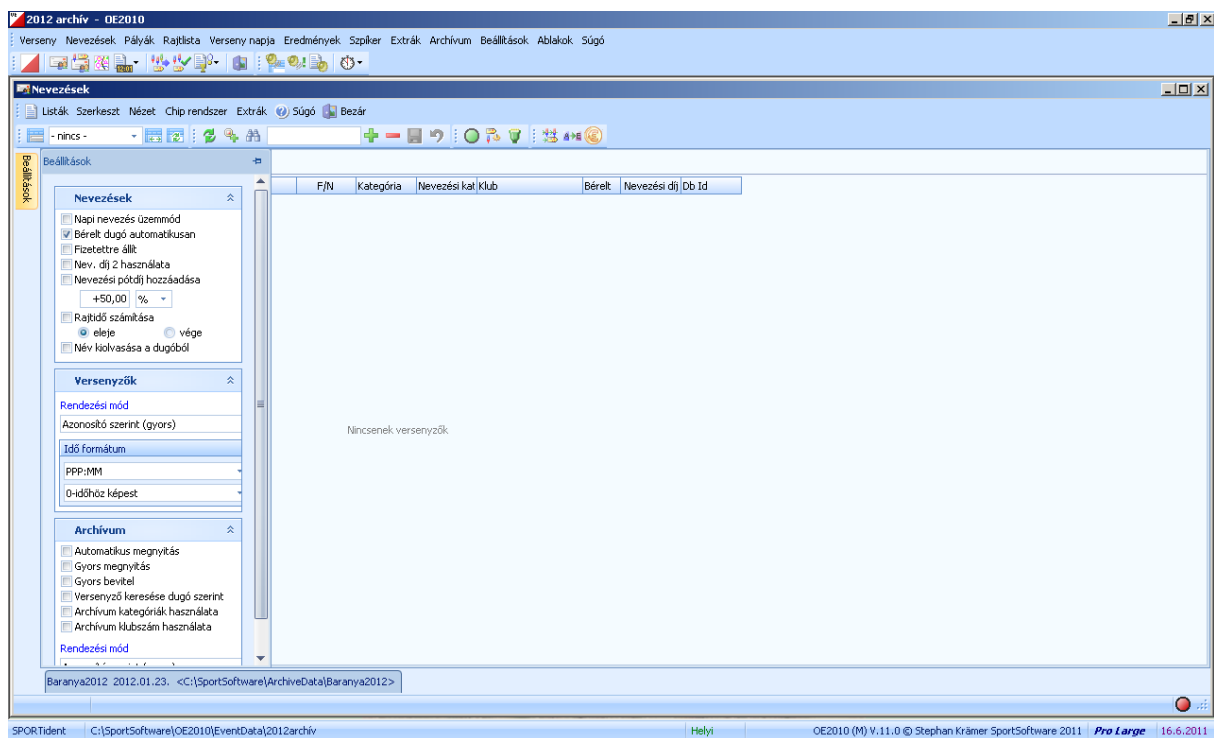


OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

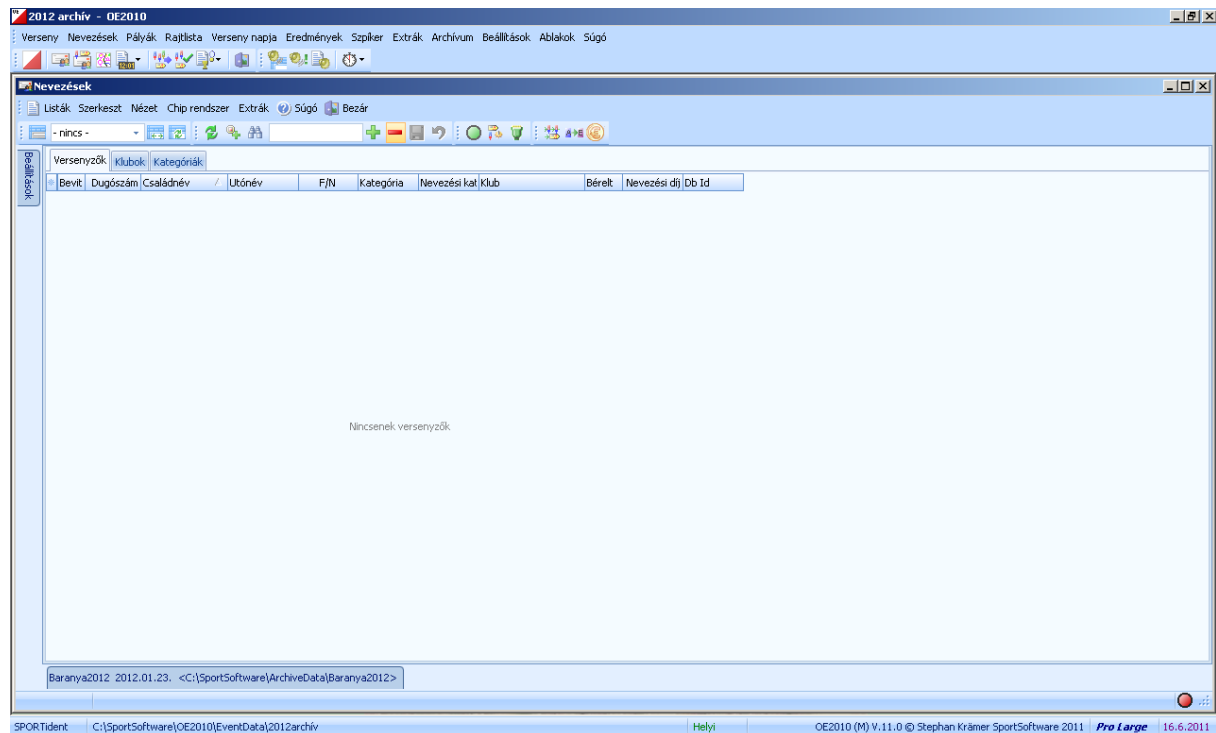
A verseny napján ahhoz, hogy könnyebben tudjunk keresni a versenyzők között, az egyes oszlopok fejléceire kattintva azt az oszlopot tudjuk növekvő, vagy csökkenő sorrendbe állítani. A képen szereplő példában a családneveket állítottuk növekvő sorrendbe.

4.2. Archívum használata

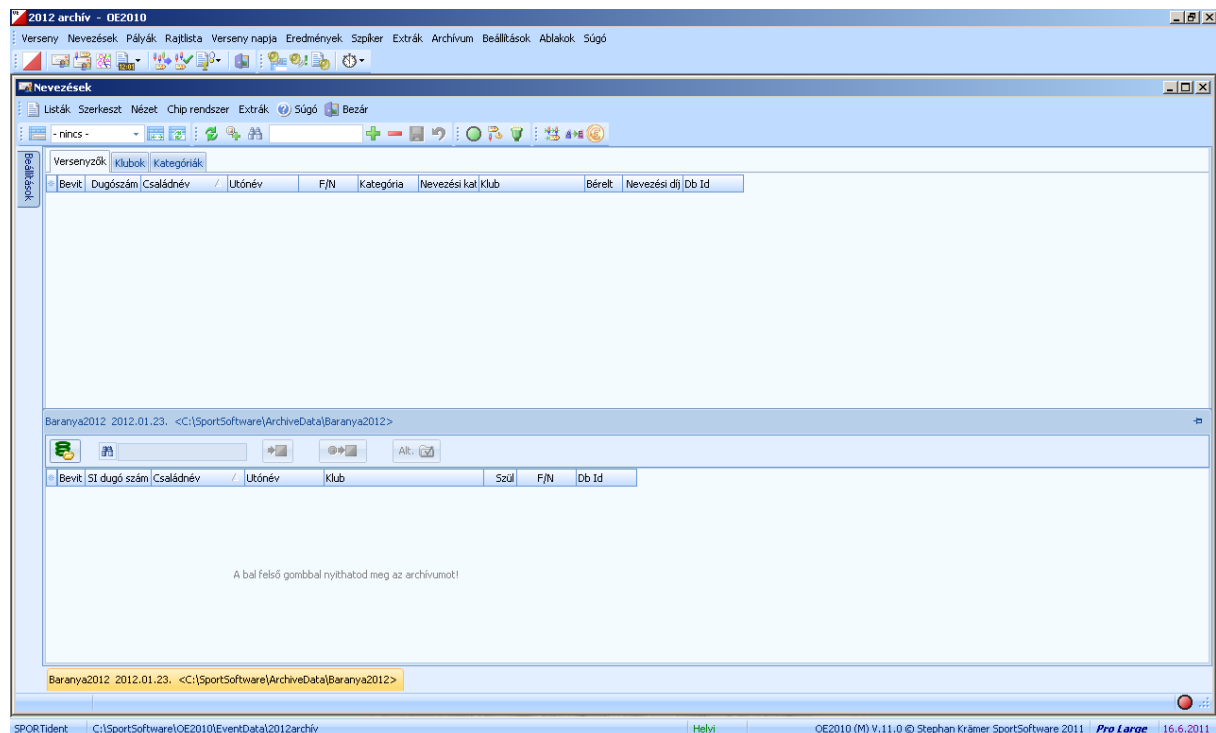
A nevezések más módon felvitele archívumból történhet. Ha megvan az archívum, akkor a „Nevezések -> Szerkeszt” menüpontban megnyitott ablakban a bal alsó sarokban látszik, hogy mit tud megnyitni. Először azonban a „Beállítások” feliratra vigyük az egeret. Itt kattintsuk be a „Bérelt dugó automatikusan” lehetőséget. Mindez azért kell, hogy az adatbázisból a saját SI-vel nem rendelkező futók neve mellé rögtön jelet tegyen a program, miszerint bérelnie kell a versenyzéshez az eszközt.



OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

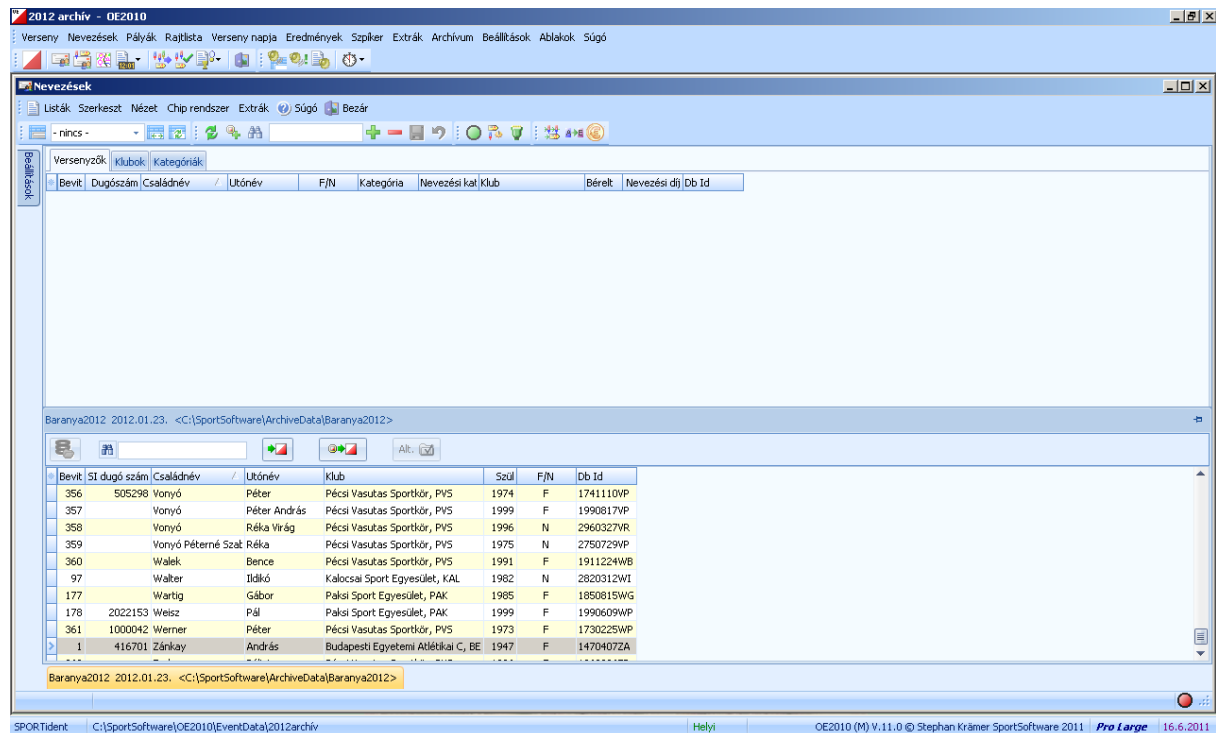


Ha az egeret e fölé mozgatjuk akkor automatikusan felnyílik az ablak. Mint látható, neveket nem töltött be, ezért a zöld karikákra kell kattintani.

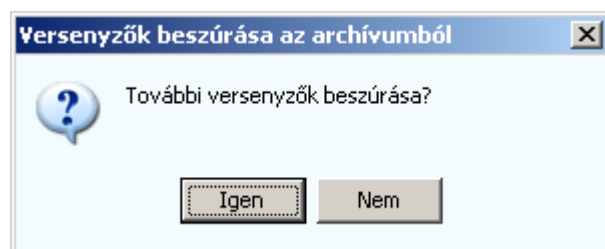


Ezzel megnyitjuk az aktuális archívumot. Megjelennek a nevek minden adatukkal, és már írhatjuk is be a keresett neveket.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

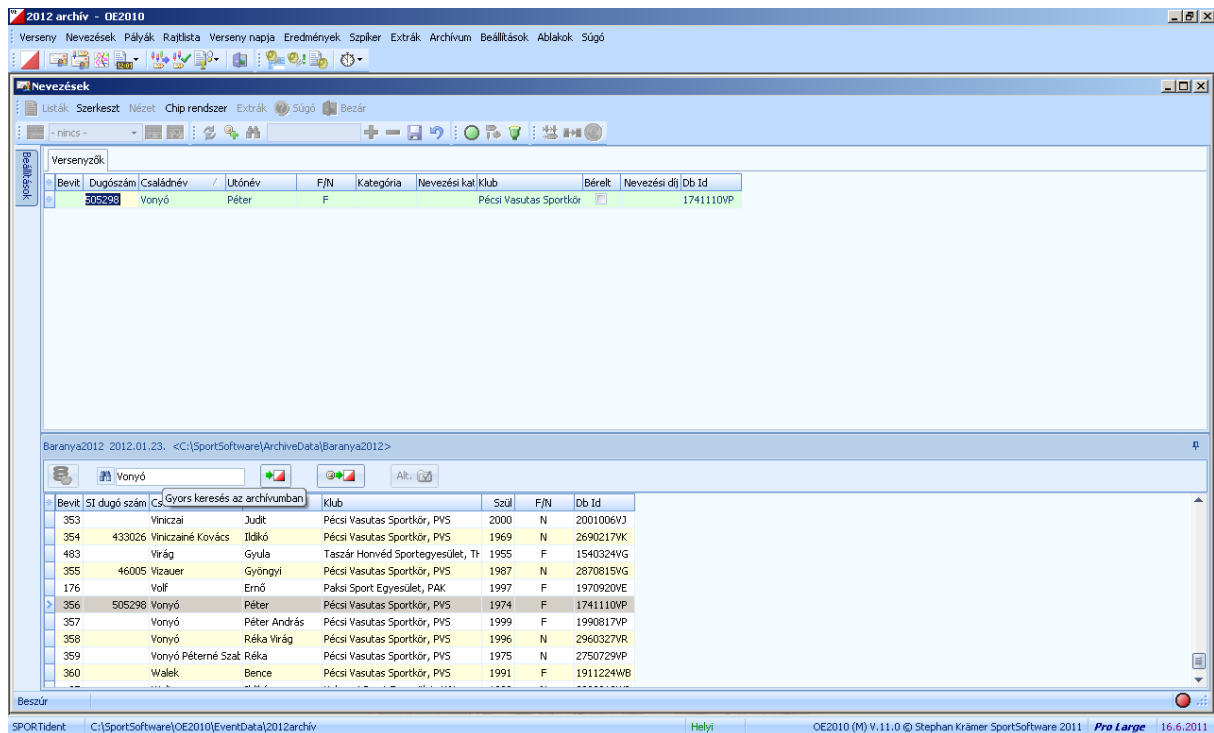


A kereső ablakba beírt családnévre ugrik a program. Ha nem pont a megfelelőre ugrik, akkor a fel- és a le nyilak segítségével tudjuk kiválasztani a nekünk megfelelő versenyzőt. Ha megvan, akkor csak az Entert kell megnyomni, amire kapunk egy kérdést.

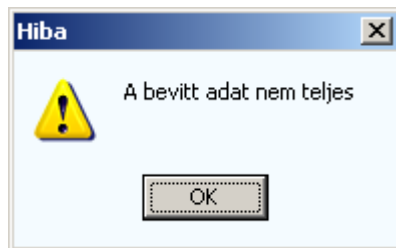


Itt az Igen azt jelenti, hogy egy új versenyzőt szúrunk be a nevezettek közé, a Nem pedig azt jelenti, hogy a meglévőt akarjuk felül írni. Egyértelműen tehát az Igen-re nyomunk Entert, mert új versenyzőt viszünk be a rendszerbe.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása



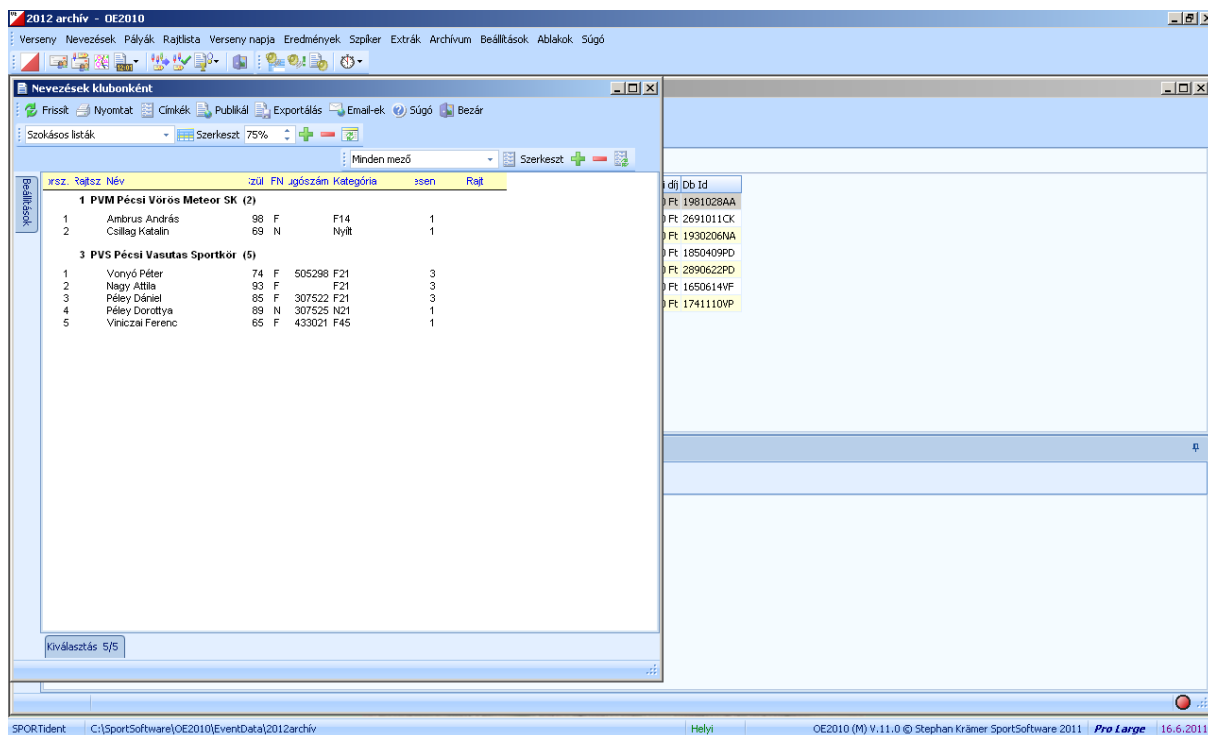
A nevezettek között megjelenik a kiválasztott név. Itt Entert kell nyomni, ekkor kapunk egy újabb hibaüzenetet.



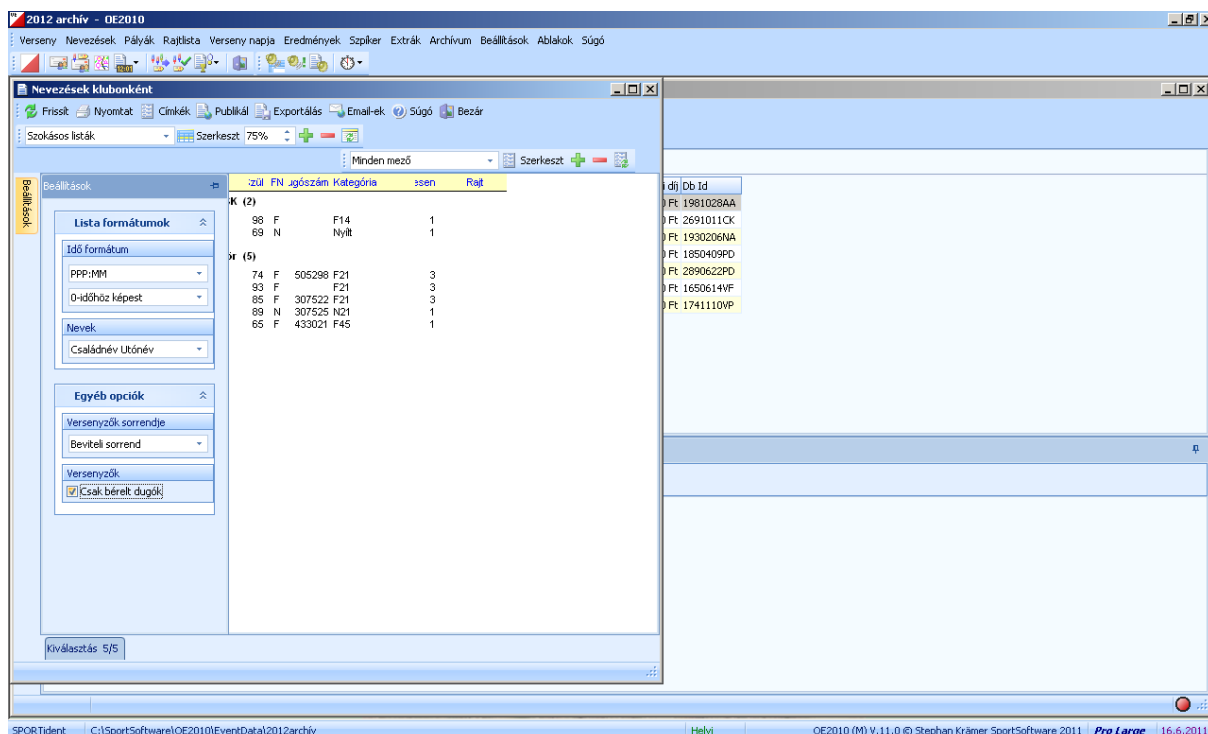
Ez azért van, mert nem adtuk meg a nevezési kategóriáját. Oda is ugrik automatikusan a kurzor. Itt a le nyíl segítségével ki tudjuk választani a futó kategóriáját (vagy billentyűzeten be is írhatjuk), és ekkor már elfogadja tőlünk a végső Entert. Kettő TAB billentyű nyomás után megint a név keresésben vagyunk, írhatjuk be az újabb nevet. Az összes nevezés bevitele után be kell zárni az ablakot, és végeztünk is.

A bevitel végén ugorjunk vissza az első nevezőre. Az F12 billentyűt lenyomva elugrik a program az első, saját SI-vel nem rendelkező versenyzőre. Itt kézzel beírhatjuk a neki szánt SI számot, de ha van olvasó doboz a gépre kötve, akkor abba bedugva hozzá is rendelhetjük a futóhoz a kívánt dugókat. Ha megvan minden kiosztandó dugóka, akkor az ablakban a „Listák -> Nevezések klubonként” menüt választva ki tudjuk listázni az összes nevezett versenyzőt.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása



Ha arra vagyunk kíváncsiak, hogy az egyes klubokban kik kaptak bérelt SI-t, és melyiket, akkor ebben az ablakban a „Beállítások fölé vigyük az egeret, és a legalsó részen pipáljuk ki a „Csak bérelt dugók” lehetőséget.



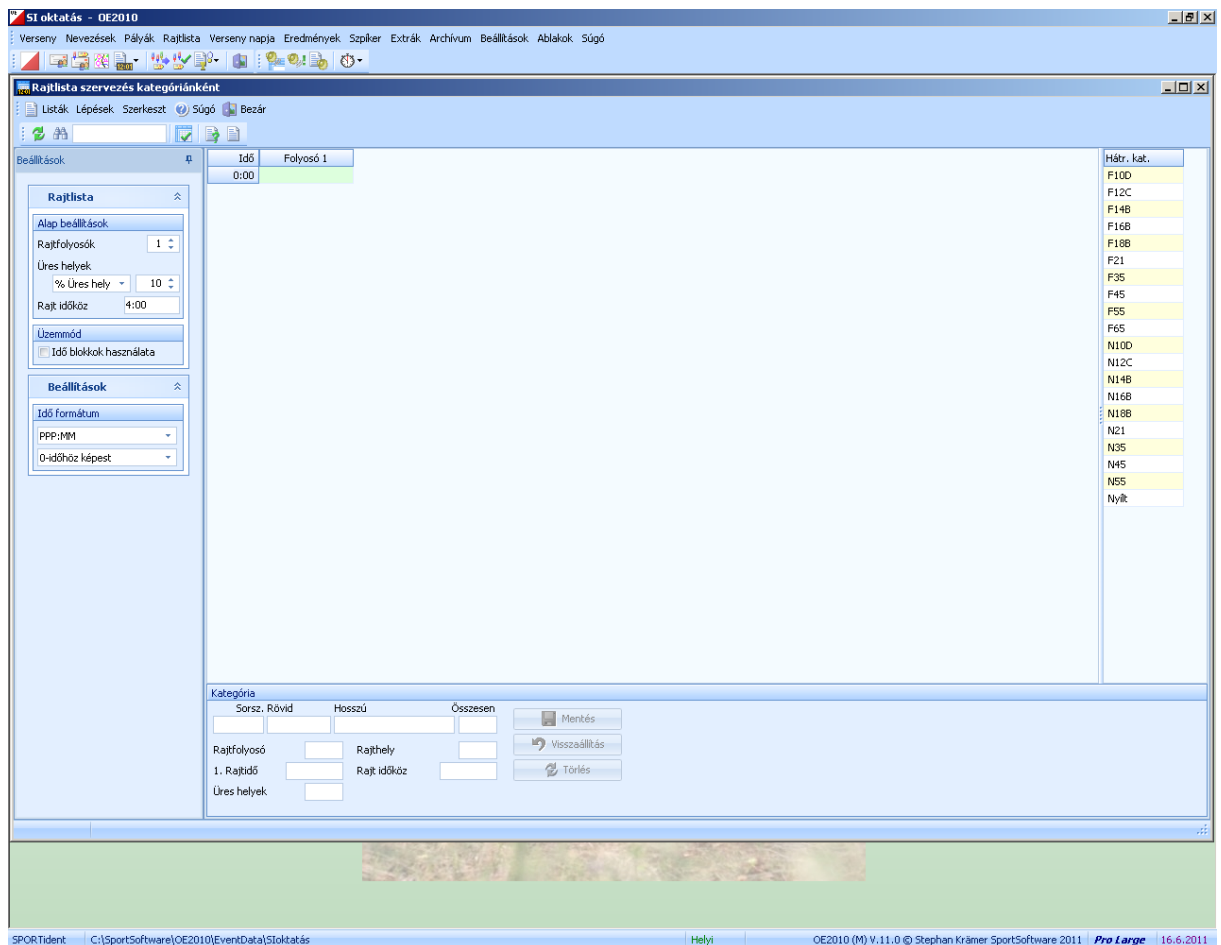
A kijelölés után a bal felső sarokban a „Frissít” gombra kattintva megkapjuk azon versenyzőket, klubonként, akik bérelt SI-vel futnak. Ezt kinyomtatva oda tudjuk adni a csapatvezetőknek a dugókat, és a papírt. Mivel a program ekkor automatikusan beállítja, hogy a versenyző bérelt eszközzel fut, a befutás utáni kiolvasásnál ki fogja írni ezt a tényt, és vissza tudjuk kérni tőle az SI-t. A kör bezárult.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

5. Rajtlista

A pályák és nevezések bevitele után a verseny előtt el kell még készíteni a rajtlistát. Először el kell készíteni a szervezést, majd a sorsolást, végül pedig tudatni is kell azt a versenyzőkkel.

A szervezéssel letesszük a rajtlista alapjait. Meghatározzuk, hogy mely kategóriák indulnak együtt, mely kategória mikor indul, és egyszerre mennyi versenyző indul a rajtból. Az első teendőhöz a „Rajtlista -> Szervezés -> Kategóriák” menüpontba kell lépünk. Mint láthatjátok, csinálhatunk pályánként és klubonként is rajtlistát, de helyben mi minden esetben a kategóriák alapján készítjük el azt.



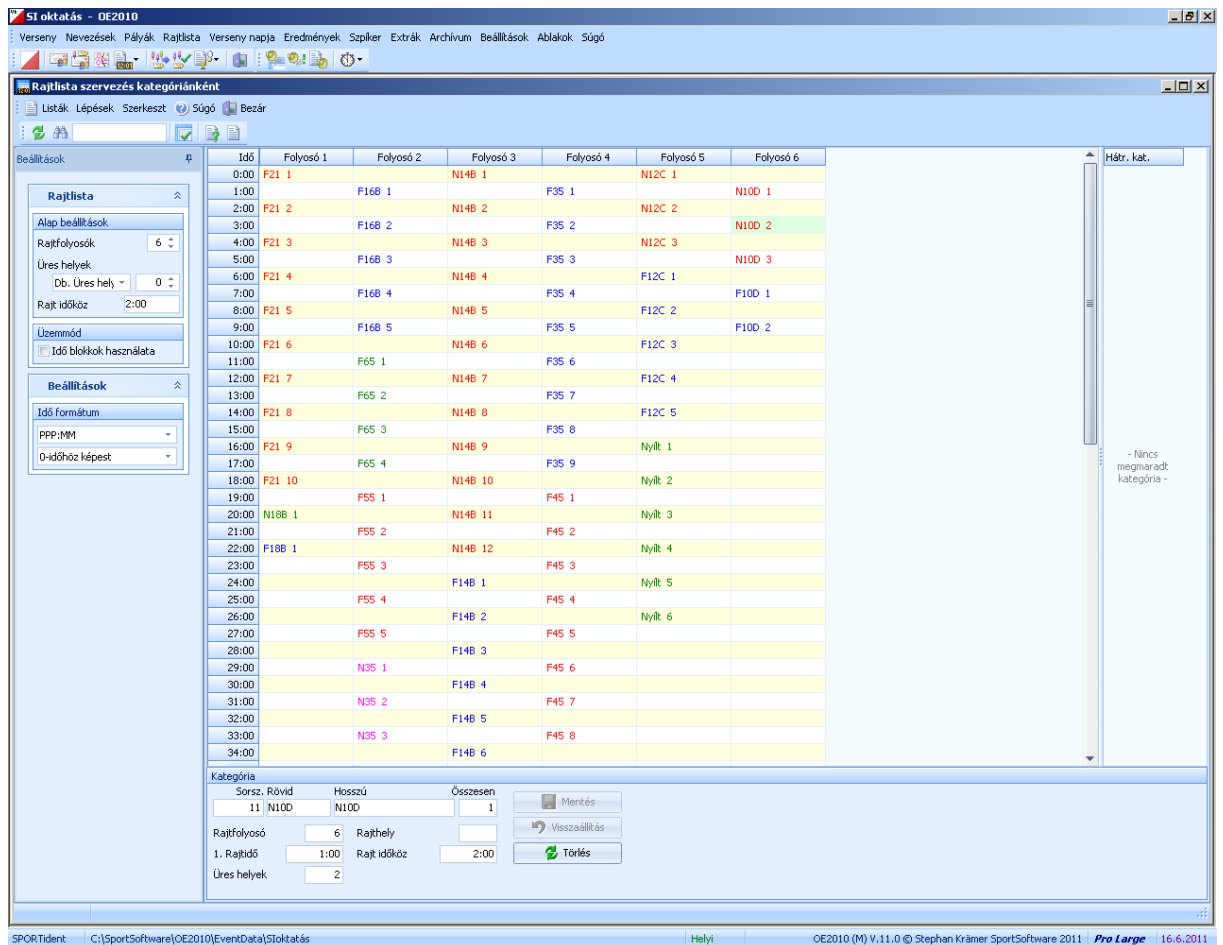
Mint látható, az ablak jobb oldalán helyezkednek el a kategóriák, innen kell majd behúznunk a folyosókba a kategóriákat. A bal szélén lévő ablakban tudjuk meghatározni, hogy mennyi rajtfolyosó is legyen (mennyien induljanak egyszerre), mennyi üres helyet tervezzen be automatikusan, és hány percenként indítson egy kategórián belül. Az üres helyeket nem százalékban, hanem darabszámban szoktuk megadni, és azt sem kategóriánként. Leginkább azt szoktuk helyben meghatározni, hogy egy-egy pályából mennyivel több térképet nyomtatunk. Ha például az F16 ugyanazt a pályát futja, mint az F45, és N35, akkor nem írunk minden kategóriának 2-2 db üres helyet (mert F16-ban nem szoktak a helyi versenyeken pluszban jelentkezni, míg F45-ben és N35-ben szoktak), hanem a pluszban nyomtatott térképek darabszámát elosztjuk az F45 és az N35 között, és darabszámban beírjuk az üres helyekre. Itt kell figyelembe venni azt is, hogy mely pályák kezdenek azonos pontra, mert

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

azokat a kategóriákat nem szabad egyszerre indítani. Azt lehet csinálni, hogy az azonos pontra kezdők más-más percben indulnak, ezért is kell több rajtfolyosó. Esetünkben az 1-es és az 5-ös pálya, valamint a 2-es és a 6-os pálya kezd ugyanarra a pontra (31-re, illetve 32-re), ezért az ezeken induló kategóriák (F21, F16, F55, F65, N18, N35, valamint az F18, F35, F45, N21, F14, N14, N16, N45, N55 kategóriák) nem indulhatnak egy percben. Mivel az F21 futja csak a 1-es pályát, ezért indulhat 0-ra (párosra), a többi kategória pedig (ami ugyanarra a pontra kezd) indulhat 1-re (páratlanra). Viszont ezek a kategóriák ugyanazt a pályát futják, ezért csak egymás után indulhatnak. Tehát az 1-es folyosóba berakjuk az F21-et úgy, hogy az első futó 0-ra induljon. A program tudja a nevezések alapján, hogy mennyi futó nevezett az adott kategóriába (az F21-be itt például 7-en), és annyi rajtidőt foglal le (F21 1-től F21 7-ig). Ha az ablak bal oldalán a „Rajtfolyosók” rubrika mellett a fel nyílra kattintunk, akkor újabb rajtfolyosót rak ki középen, ahova be tudjuk húzni a kategóriákat. Példánkban az F16-ot raktam 1-re indulónak. Mivel ebbe a kategóriába 5-en neveztek, ezért 1-től 9-ig foglalta le az időpontokat, utána az F65-öt tehát 11-től tudom berakni. Végig folytatva a sort az derül ki, hogy az N35 utolsó futója 39-re fog indulni. Ugyanezt el tudjuk játszani az összes folyosóval. A legegyszerűbb, ha annyi rajtfolyosót készítünk, mint amennyi pályát készítettünk. Mivel percenként indulnak két perces időközökkel, így egy percben maximum 3 fő indul, ami a rajtszemélyzetnek simán, gond nélkül kezelhető. Miután megvan a szervezés, be kell írni, hogy mennyi plusz térkép van. Előre nem tudjuk, ezért csak hasra ütve tudjuk megmondani, hogy melyik kategóriában lesz a helyszínen plusz nevező. Az F21 egyértelmű, azt nem futja más, és 3 db-bal több térképet készítettünk, így ott az üres helyek számának beírhatunk 3-at. Az 5-ös pályából is 3 db-bal több térkép készült. Jelent esetben a rajtlista legvégére raktam a 3 indulási lehetőséget, tehát az utolsónak besorolt N35-höz adtam 3 db szabad indulási helyet. Hasonló módon jártam el az összes többi helynél, így végül kialakult a mellékelt ábra szerinti rajtlista szervezés. Mivel F18-ban és N18-ban nem volt nevezés, ezért ezeket a kategóriákat nem tettük be egyik folyosóba sem. Az F10D-be sem érkezett nevezés, de helyben mindig be szokott esni pár szülő, aki mégis szeretné elindítani kisfiát, mert „olyan szép idő van”, mindezek miatt oda is beterveztem két indulót.

Ez a rész a rajtlista készítés „lelke”. Alaposan át kell gondolnunk, hogy mit csinálunk, mert a sorsolás után ha ebbe belenyúl az SI kezelője, akkor borul minden, és újra kell sorsolni. Természetesen ez addig nem probléma, amíg közzé nem tettük a rajtlistát. Amint elment levélben (e-mailben), illetve fent van egy WEB lapon, akkor már nem tudunk hozzá nyúlni, illetve nagyon sokat kell magyarázkodnunk. Ezért egy helyi verseny rendezésénél a sok határidő után érkezett nevezés, lemondás miatt a legutolsó pillanatig kell várni ennek elkészítésével. Ezzel magunknak segítünk, mert a verseny napján a célban erősen megnehezítik a dolgunkat az ilyen variálások. A helyben érkező versenyzőnek úgyis az lesz a kérdése, hogy mennyire indul, és nekünk a nevezése beírásakor tisztában kell lennünk, hogy a program hova is fogja rakni.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

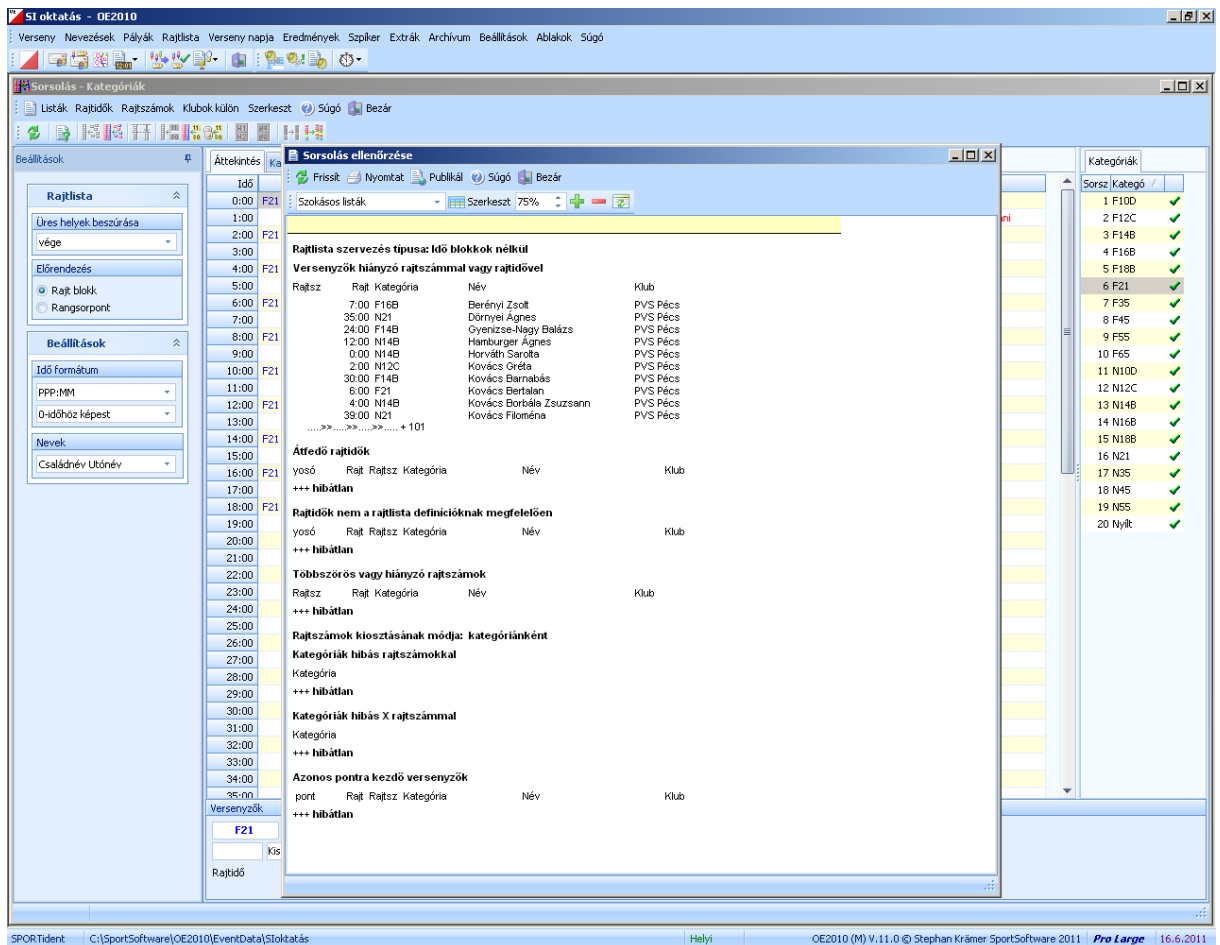


Amennyiben készen vagyunk a szervezéssel, jöhet a tényleges sorsolás. Ezt a „Rajtlista -> Sorsolás -> Kategóriák” menüpontban tudjuk megtenni. Mivel vannak olyan kategóriák (F18, N18), amiket nem tettünk be egyetlen rajtfolyosóba sem, ezért az alábbi hibaüzenetet kapjuk. Elfogadjuk, tudunk róla.



A „Rajtidők -> Minden kategória” menüpontban el tudjuk végezni a sorsolást egyetlen gombnyomással. Először is határozzuk meg, hogy az üres helyek milyen módon legyenek benne a rajtlistában. A program magától természetesen a rajtlista elejére szúrja be ezeket, de mi általában a végére szeretjük. Ezt a képernyő bal oldalán az „Üres helyek beszúrása” alatt tudjuk választani (eleje, sorsolás, vége). Ha minden rendben, akkor a „Sorsolás ellenőrzése” automatikusan nyíló ablak minden sorában a „+++ hibátlan” megjegyzés fog megjelenni.

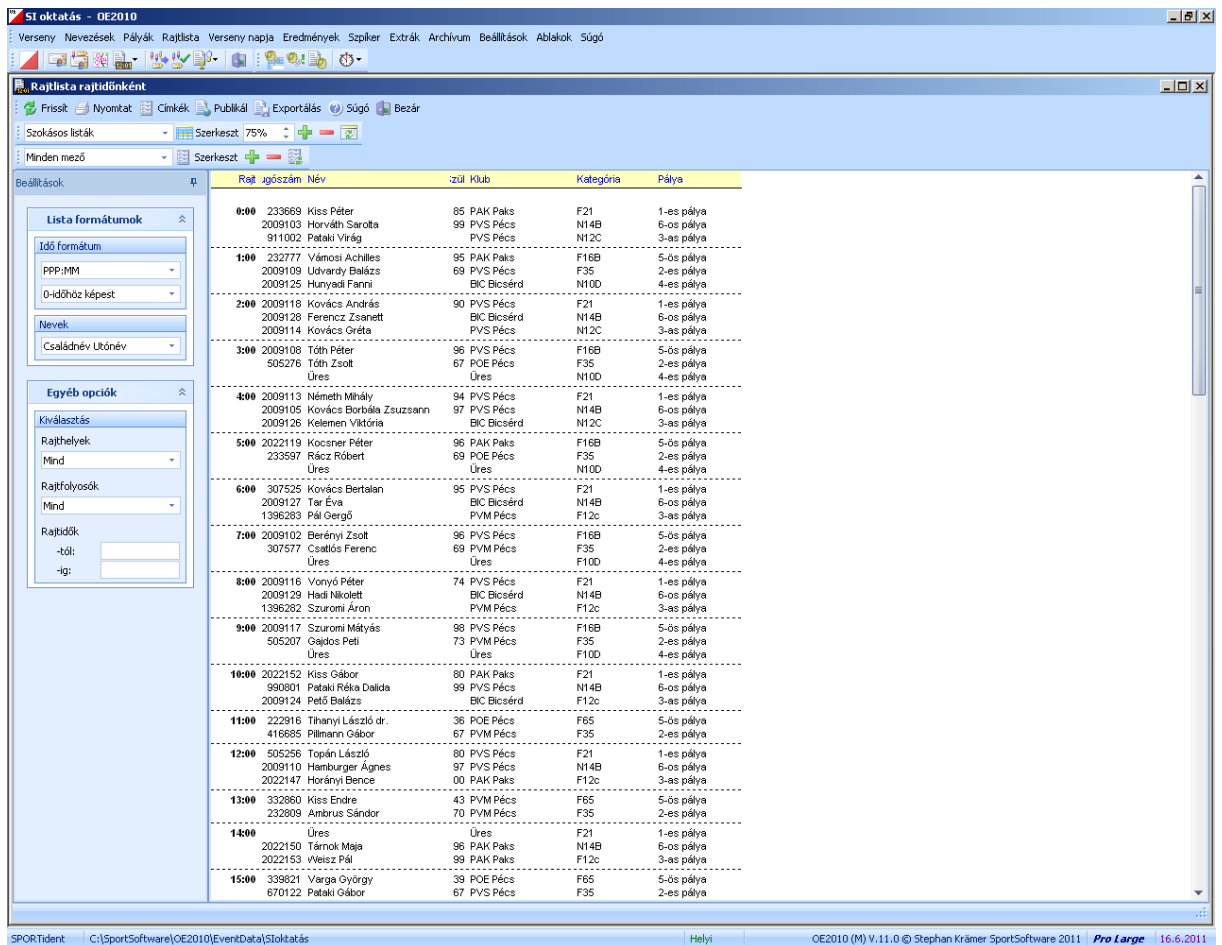
OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása



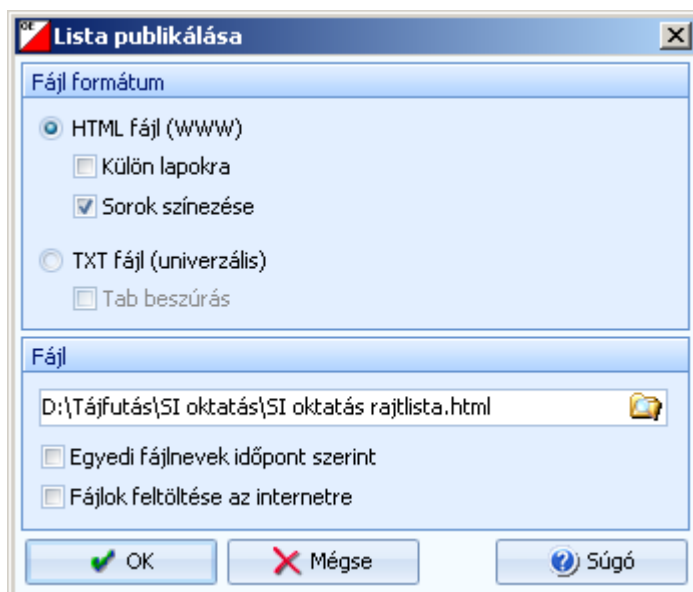
Mielőtt bezárjuk az ablakot, nézzük végig a rajtlistát. Lehetséges, hogy nem a mi „szájízünk szerint” sorsolt a program. Ha valakit át kell raknunk máshova (például korai rajtidőt kért, mert siet valahova délután, de természetesen a sorsolás a végére dobta), akkor egyszerűen meg kell fogni a nevét, és át kell rakni máshova. Az ő helyére pedig át kell húzni megint másvalakit. Tehát akár kézzel is kisorsolhatjuk az egész versenyt, de sokkal gyorsabb az az egy gombnyomás. Itt van ugye igazán értelme a program elején történt beállításnak, miszerint rajt dobozzal indulnak, vagy sem. Ha rajtdoboz nélkül, akkor ez a lista a mérvadó, mert a verseny napján a program ekkor fogja elindítani a versenyző idejét. Ellenkező esetben csak ajánlás ez a rajtlista, mert úgyis a versenyző indítja a versenyzőjét a rajtdobozzal.

Miután elkészítettük a sorsolást, azt tudatni is kell mindenki mással. Ehhez kell különböző listákat kinyerni a programból. Ezt a „Rajtlisták -> Listák” menüponton belül érjük el. Amennyiben ezen belül a kategóriákra kattintunk, akkor kategória szerinti rajtlistát látunk értelemszerűen, és még meg tudjuk tekinteni klubonként, illetve pályánként. Ami még lényeges lista, az a „Rajtidők” alatt szerepel. Ezt kell odaadnunk a rajtnak, mert ebben található meg a percenkénti osztás. Ez alapján tudja a rajtszemélyzet szólítani a versenyzőket.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása



Ahhoz, hogy az elkészült rajtlistát el tudjuk küldeni e-mailben, illetve fel tudjuk tölteni a WEB-re, először is ki kell nyernünk az ehhez szükséges rajtlistát. Tehát „Rajtlista -> Listák -> Kategóriák”, majd amikor megjelent a rajtlista a képernyőn, akkor a menüsorban a „Publikál”-ra kell kattintani.



Mivel mindenki a WEB-es formátumhoz van szokva, ezért érdemes a „HTML fájl (WWW)-n hagyni a választó gombot. A fájl címszó alatt be kell írni az útvonalat és a fájl

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

nevét, ezt kell majd utána megtalálnunk a gépünkön. Az OK megnyomása után a rajtlistát már küldhetjük is tovább, illetve tölthetjük fel a verseny honlapjára.

Természetesen a listák rengeteg variációját el tudjuk készíteni, azzal nem ártunk a programnak, idővel csak ügyesebbek leszünk, és nem tudnak a verseny napján meglepőt kérni tőlünk az indulók.

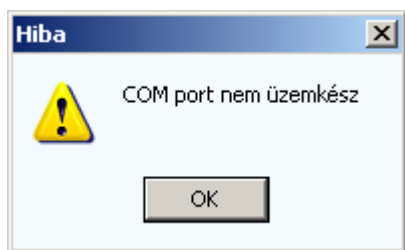
Ezzel végeztünk is a verseny előkészítésével, van egy adatbázisunk, amit már csak a verseny napján kell elővennünk.

6. A verseny napja

A verseny reggelén a gépet bekapcsolva először a nevezések szerkesztését kell megnyitni, mert jönnek a futók, és jönnek a problémák is. Otthon hagyta a dugókáját, nem is az a dugókája száma, valaki nem jön, valaki csak helyben nevez, mert reggel derült ki, hogy mégis ráér indulni. Ezt kell tudni helyben mind leprogramozni. Közben persze a rajt kéri a korrekt rajtlistát. Ezt akkor tudjuk nekik odaadni, ha van kint nyomtató, mert akkor akár a „0” idő előtt percekkel is ki tudjuk nyomtatni a rajtoltató listát. Ha nincs nyomtatónk akkor az otthon kinyomtatott rajtoltató és rajtlistát kell tollal átfirkálni, és azt adni a személyzet kezébe.

Nagyon fontos még, hogy ha rajtdoboz van, akkor töröljük a memóriáját az SI-Config program segítségével. Ha nem rajtdoboz van, akkor pedig raknunk kell a rajtba a törlés után egy ellenőrző dobozt, ezt is az SI-Config segítségével tudjuk felprogramozni, illetve ennek is töröljük a memóriáját. Ha több Start, vagy ellenőrző dobozt használunk a nagy létszám miatt, akkor mindegyiket töröljük! Erre azért van szükség, mert a rajt végeztével, amikor lebontottak és bejöttek a célba, akkor ki tudjuk olvasni, hogy mennyien indultak. Az OE2010 képes arra, hogy összeveti a kiindulókat a beérkezőkkel, és név szerint kiadja a még hiányzó versenyzőket. Természetesen ez nem helyettesítheti a papírt, kérjük meg a rajtszemélyzetet, hogy a rajtoltató listán szereplő versenyzőket jelöljék be ha kiindultak, illetve ha az adott percben nem, akkor azt is.

Amikor sikerült legjobb tudásunk szerint a nevezéseket bevinni a gépbe, akkor a „Verseny napja -> Dugók leolvasása” menüpontban tudjuk elindítani a kiolvasást, és várni a beérkezőket. Néha kaphatunk ilyen hibaüzenetet az induláskor:



Ekkor az ablakban a „Chip rendszer” alatti menüpontok segítségével tudjuk rábírní számítógépünket arra, hogy kommunikáljon a kiolvasó dobozzal. Ha sikerült beállítani mindent rendesen, akkor az ablak jobb alsó sarkában a piros gomb átváltozik zölddé. Ez után már csak várni kell a beérkező versenyzőket.

A beérkező versenyzők amikor hibát ír ki a gép, szinte kivétel nélkül mindig azt mondják, hogy ők pedig fogtak minden pontot, és rossz a program. Ekkor meg tudjuk

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása

nézni, hogy mit is csinált az adott versenyző. A „Verseny napja -> Dugók kiértékelése” menüpont alatt meg tudjuk keresni a versenyzőt, és meg tudjuk nézni, hogy mi is történt a pályán. A csatolt képen egy tipikus hibát látunk, amikor a versenyző másik pontot fogott a kötelező helyett. Jelen esetben a 48-as pont helyett a 75-öst fogta. A túlnyomó többség erre rá szokott döbbsenni és nagyon mérges szokott lenni, de szerencsére már nem ránk.

Dugók kiértékelése

Bevit	Rajtsz	Dugosz	Családnév	Utónév	Kategória	Klub	Rajt	Cél Érv.	Pálya
106	1396286	Vonyó	Péterné Szabó	N35	Pécs, PVS		29:08	134:48 OK	61
109	1396287	Kollárics	József	Nyílt	Pécs, PVS		36:09	64:22 OK	18
111	1396288	Kovács	András	F21	Pécs, PVS		37:09	hiba	16
112	1396289	Tóth	Péter	F16B	Pécs, PVS		19:03	71:05 OK	61
143	1396290	Ottmann	András	F12C	Pécs, PVS		11:06	74:07 OK	18
117	1396291	Szóládi	Zoltán	F21	Pécs, PVS		22:04	74:27 OK	16
118	1396292	Mohay	Gabriella	Nyílt	Pécs, PVS		17:04	59:38 OK	18
115	1396293	Péley	Dániel	F21	Pécs, PVS		38:07	81:17 OK	16
140	1396294	Csepregi	Kristóf	Nyílt	Nincs, EK		40:05	104:50 OK	18
125	1396295	Szálgyi	Debóra	N10D	Pécs, PVM		6:11	80:12 OK	1
82	1396296	Gyuris	Boglárka	Nyílt	Nincs, EK		33:04	90:37 hiba	18
8	1396297	Palatinszky	János	Nyílt	Kaposvár, THS		21:04	68:29 OK	18
54	1396298	Molnár	Gábor	F35	Kaposvár, THS		3:06	89:06 hiba	16
139	1396299	Németh	Tamás	Nyílt	Pécs, PVS		21:09	81:37 OK	18
2	2009098	Horváth	Karina	N12C	Kaposvár, THS		9:04	60:28 OK	18
10	2009099	Krakter	Dani	F12C	Kaposvár, THS		3:07	57:53 OK	18
11	2009102	Pál	Dorján	F12C	Kaposvár, THS		1:06	57:59 OK	18
19	2009103	Tóth	János	Nyílt	Pécs, POE		38:04	59:19 OK	18
141	2009104	Rácz	Mátyás	F10D	Pécs, POE		8:09	49:16 hiba	1
25	2009105	Arató	Csongor	F45	Pécs, POE		15:09	118:36 OK	61
138	2009107	Jónás	Rudolfné	N50	Pécs, POE		20:04	92:08 OK	19
28	2009108	Jónás	Rudolf	F55	Pécs, POE		26:06	89:41 OK	65

Idők

A SI beáll. megfelelően a rajt/cél időket vagy közvetlenül szerkesztd, vagy a rajt/cél lukasztásoknál.

Rajt: 8:09
Cél: 49:16
Idő: 41:07
Érv.: hiba

Jóváírás -
Büntetés +
Megj.

Dugók

Utolsó lev. 2011.08.28. 10:58:17
Utóljára szerk.

Hiba

Rajt	Cél	Idő
1	32	14:12
2	33	23:27
3	81	34:16
4	48	75
5	200	48:36

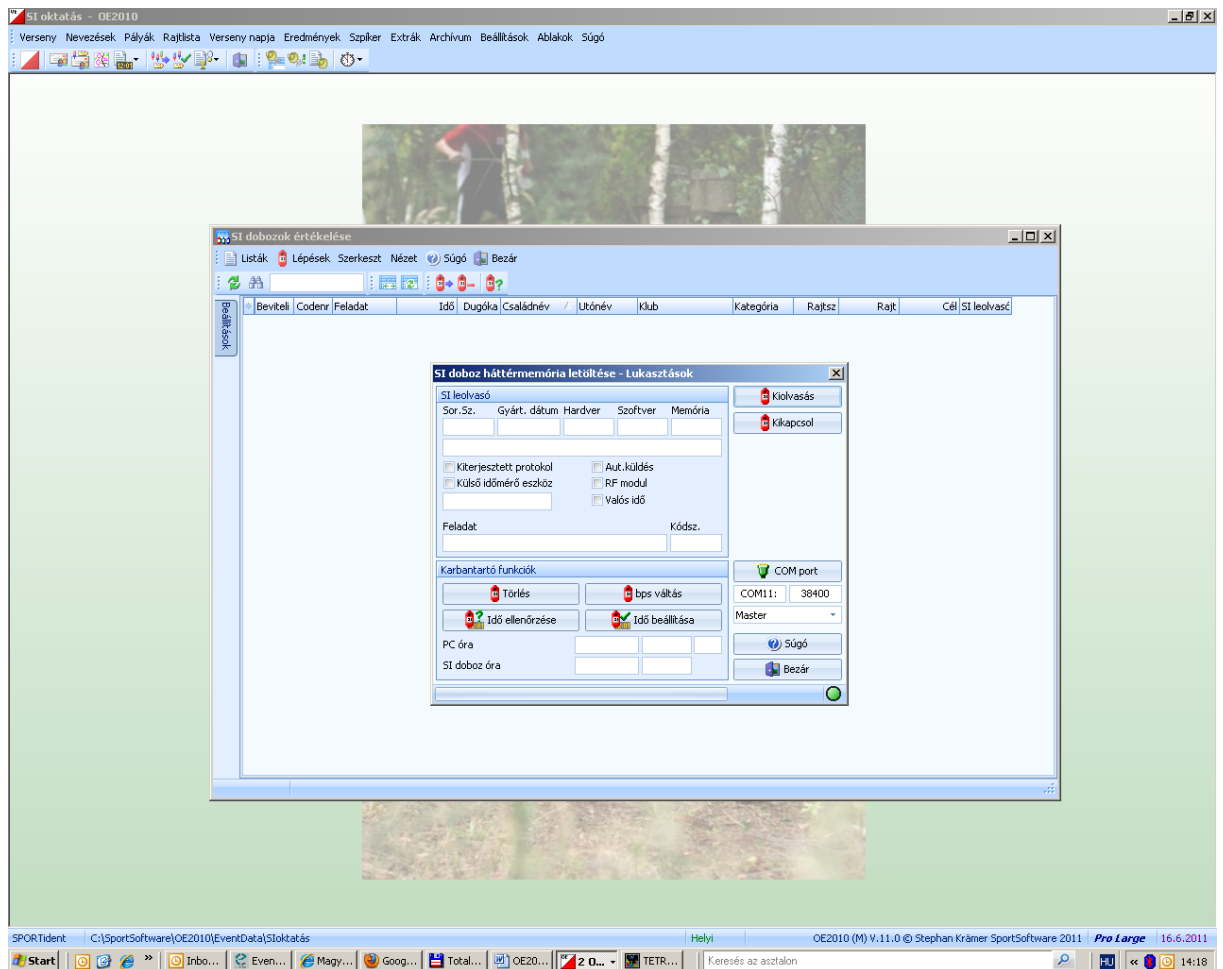
Pálya

9006 1

Rajt	Cél	Idő
1	32	14:12
2	33	23:27
3	81	34:16
4	48	75
5	200	48:36

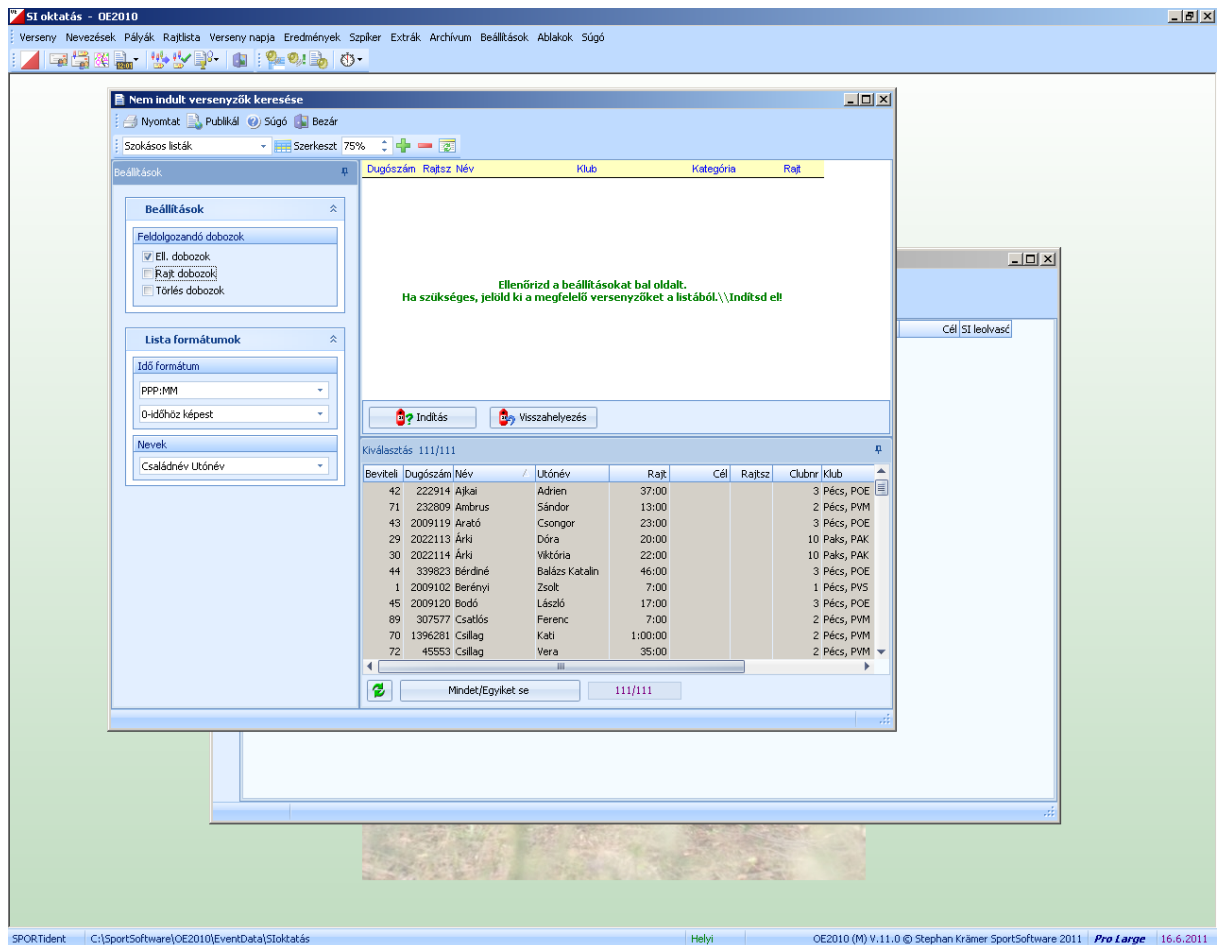
Versenyszervező közepétől a felvezetők már erősen szoktak érdeklődni, hogy mennyien vannak még kint, mikor kezdhetnek bontani. Erre is mi tudjuk elvileg megadni a választ. Ezért fontos a rajtnak üres memóriával kiadni a Start vagy ellenőrző dobozt-dobozokat. A „Verseny napja -> SI dobozok kiértékelése” menüpontot indítva ki tudjuk olvasni a rajtból kapott dobozokat. Az itt megnyílt ablakban „Lépések -> Lukasztások letöltése” menüpontban ki tudjuk olvasni a dobozt. Ehhez a kiolvasó dobozt a ferrit rúd segítségével össze kell kötni a kiolvasandó dobozzal, majd rányomni a „Kiolvasás” gombra. Az aktuális ablak alján egy zöld csík, és a benne lévő szám fogja mutatni, hogy mennyi versenyzőt olvasott ki a dobozból.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása



Ezek után a „Lépések -> Nem indult versenyzők” pont alatt be lehet állítani, hogy a gép által ismert rajtlistához képest kik azok, akik nem indultak. Nem véletlenül írja ki a program, amit középen zölddel kiír. Ha ellenőrző doboz volt, akkor azt kell a bal oldalon kipipálni, ha Start doboz volt, akkor azt kell kipipálni. Az „Indítás” gombra kattintva átrakja a nem indult versenyzőket „dns” státuszba, amit a „Verseny napja -> Dugók kiértékelése” alatt lehet ellenőrizni.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása



Ha minden lépést megfelelően végig jártunk, akkor a „Verseny napja -> Listák -> Hiányzó versenyzők” pont alatt láthatjuk a listát, hogy még kik vannak kint a terepen.

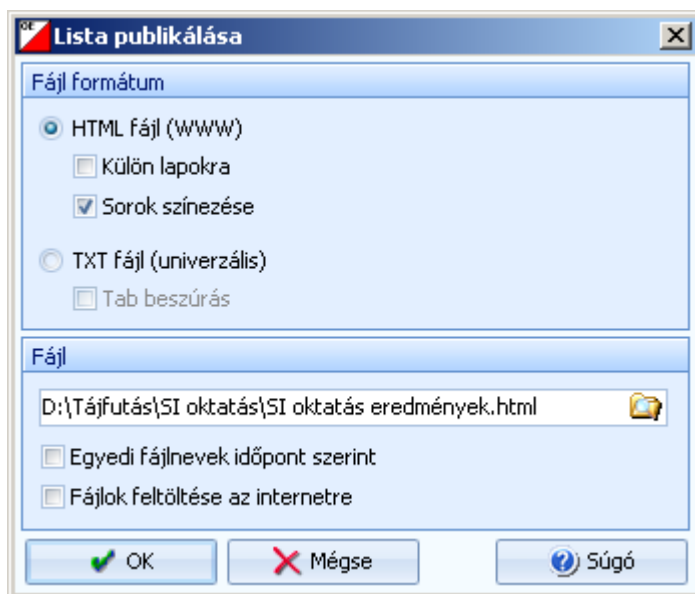
Eredmények közzlése

Az „Eredmények -> Előzetes -> Kategóriák” pontban lehet a listákat megtekinteni. Az ablak bal alsó sarkában található „Kiválasztás” fölé mozgatva az egeret, felhossa az összes kategóriát. Itt ki tudjuk választani, hogy az adott ablakban mely kategóriák eredményei legyenek. Azért érdemes ezzel „játszani”, mert több ilyen eredmény ablakot is ki tudunk rakni a képernyőre egymás mellé-alá, és nem kell görgetni az eredménylistákat, ha valaki kíváncsi a beérkezés után, hogy milyen pozíciót foglal el.

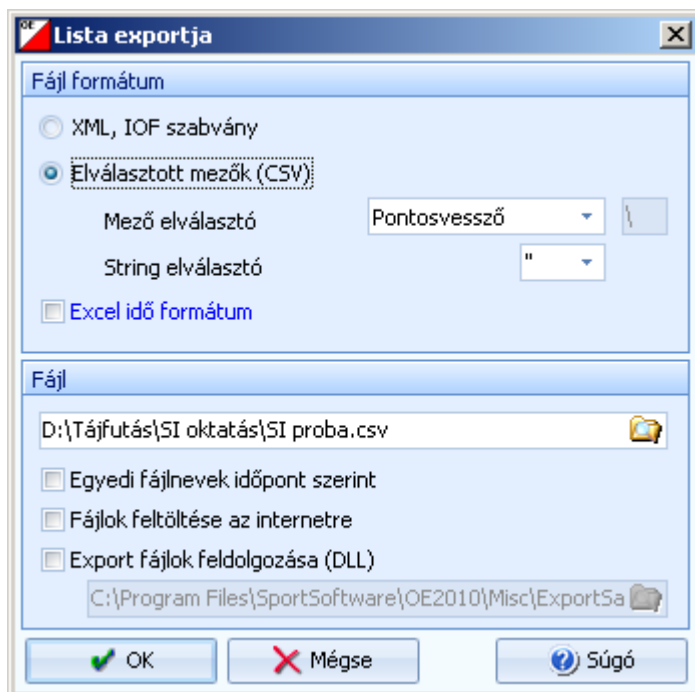
7. Utómunkálatok

Otthon ugyancsak az eredményeket kell kinyerni a gépből, és közzétenni e-mailen, WEB-en keresztül. Amikor meg van egy ablakban az összes kategória eredménye, akkor a már ismert módon a „Publikál” menüt kiválasztva meg tudjuk adni, hogy milyen fájl néven akarjuk menteni a HTML-t, majd az OK-ra kattintva túl is vagyunk rajta.

OE2010 versenyrendező szoftver bemutatása



Ha rangsoroló versenyt rendeztünk, akkor ugyanebben az ablakban az „Exportálás” menüt kiválasztva kapjuk az alábbi ablakot. Hagyjuk úgy, ahogy felkínálja a program, csak a fájl nevét állítsuk be, és mehet az OK gomb.



Az így készült fájl kell csatolni a jegyzőkönyvhöz, ebből lesz ranglista pontszámítás.

Jó versenyrendezést!

Ambrus Sándor
versenybíró
Pécsi Vörös Meteor