



12/24 ÓRÁS TÁJFUTÓ FESZTIVÁL 2021

VERSENYSZABÁLYZAT

24 órás váltó

1. Általános információk

A verseny 6 fős csapatok részvételével 24 órán keresztül tart. A csapat tagjai mindig ugyanabban a sorrendben váltják egymást, de különböző pályákat kell teljesíteniük.

2. Csapatok összetétele

A csapatokat 6 futó alkotja. Nem feltétel, hogy a csapat tagjai ugyanabból az egyesületből legyenek. A csapatban legalább 1 hölgyversenyzőnek kell lennie és legfeljebb 3 felnőtt (19-34 év közötti) férfi versenyzőt lehet nevezni. Azok a csapatok is elindulhatnak, amelyek ezen feltételeknek nem tesznek eleget, de csak versenyen kívül.

3. Futási sorrend és rajtszám

A megadott futási sorrendet be kell tartani a verseny egész ideje alatt, ennek a szabálynak a be nem tartása kizárást von maga után.

A rajtszámot jól látható helyen viselni kell!

4. Versenyforma

4.1 Tömegrajt

Szombaton 10:00-kor minden csapat első futója tömegrajttal indul. Az első futóknak 2 perccel a nullidő előtt a rajtszámukkal ellátott térkép mögé kell beállniuk. A térkép csak a rajtjel után vehető fel.

4.2 Váltás

A váltás – mint minden más váltóversenyen – kézráutással történik. Az első futó váltja a másodikat, a második a harmadikat, és így tovább. A hatodik futó újra az első futót váltja. A térkép felvétele önállóan történik, a váltástól a térképfelvételig tartó kötelező szakasz lefutása után. A térképfelvétel a jelentkezési csomagban kapott rajtkártya leadása ellenében lehetséges. A kártyákra a start farsta kivételével minden pálya kódja van rányomtatva. A kifutó versenyzőknek a váltóhelyre a lefutni kívánt pályát jelölő kártyát magukkal kell vinniük, a rajtsátorban kizárólag ennek ellenében kapják meg a térképet.

A térképet a célbaérkezés után le kell adni. Az a csapat, amelynek bármelyik futója ezt nem teszi meg, a versenyből kizárásra kerül. A térképeket a verseny vége után legkésőbb 1 órával adjuk vissza a csapatvezetőknek.

4.3 Pályák

Az első 2 pálya farsta jellegű (SF), amelyet az első futóknak kell minden csapatban teljesíteni. A különböző szakaszok kombinációját a versenyrendező jelöli ki.

Ezen pályák lefutása után, minden csapat aktuális futója szabadon választhat a tájékoztatóilag könnyű (E) és nehéz (D) kategóriába besorolt 20 db nappali pálya közül.

Amint a rendelkezésre álló pályák elfogytak (akár már sötétben), a csapat átválthat a szintén könnyű és nehéz (EN és DN) kategóriákba sorolt 10 db éjszakai pályára.

Amennyiben a csapat az összes nappali és éjszakai pályát teljesítette, a végső, újfent kombinációs pálya következik (FF), amely 4-szer futható.

5. Az egyének által futott pályák értékelése

Amennyiben valamelyik pálya eredménytelenül kerül lefutásra (például rossz pont fogása, rossz sorrendben történő pontfogás, stb.), akkor az a pálya nem számít bele a csapatértékelésbe. Az a futó, amelyik rontott a pályán, azonban továbbra is fut a csapat színeiben, és a csapat is versenyben marad. Amennyiben hibás eredménnyel fut be valaki, és az általa futott idő kevesebb mint 30 perc, a csapatának a versenyzésre rendelkezésre álló 24 órából a kint töltött idő és a 30 perc közti különbség levonásra kerül, vagyis számukra ennyivel hamarabb ér véget a verseny.

6. Futó kiesése a csapatból

Amennyiben mind a 6 futó legalább egyszer már elindult, kijelölhető egy futó, aki többet nem fut, és a csapat 5 fővel folytatja a küzdelmet. A második, illetve a további kieső futók esetén a csapat versenyideje kieső emberenként 30 perccel csökken. Minden olyan esetben, ha kiválik egy futó a csapatból, azt jelezni kell a rendezőségnek, legkésőbb addig, amíg újra az a futó nem kerülne sorra. Akit egyszer a csapat kieső futóként megjelölt, többet nem állhat vissza a csapatba.

7. Végső befutási idő

A végső befutási idő vasárnap 10:00 (kivéve az 5. és 6. pontban felsorolt eseteket). A versenyidő letelte után befutó versenyzők által teljesített pálya már nem számít bele az értékelésbe.

8. Végső értékelés

A rangsort a teljesített pályák darabszáma adja. Ha két csapat azonos számú érvényes pályával rendelkezik, abban az esetben az utolsó érvényes pálya teljesítésének befutási sorrendje dönt közöttük.

9. Ellenőrző pontok

Az ellenőrző pontok az IOF előírásainak megfelelőek és fényvisszaverő csíkkal vannak ellátva.

10. Óvás

Óvás írásban nyújtható be a rendezőségnek vasárnap 11:00-ig.

12 órás váltó

Alapvetően a 24 órás váltó szabályai érvényesek, az alábbi eltérésekkel:

A csapatok 2-6 fősek lehetnek, maximum 4 férfi versenyzővel, akik közül maximum 3 lehet felnőtt (19-34 éves) korú.

A 12 órás váltó befutási ideje 22:00.

A kezdő pályák után csak a nappali pályák választhatóak.

A párosoknál (két fős csapatok) nem kötelező tartani a váltási sorrendet, vagyis blokkosítva is futhat egymás után több pályát ugyanaz a versenyző.

Egyéni versenyek

Az egyéni versenyzők önmagukat váltják. Az egyes pályák közt lehetséges pihenőt tartani. Számukra is ugyanazok a pályák választhatók, mint a 12 ill. 24 órás váltóknak, kivéve a kombinációs pályákat: a kezdő pályát csak egyszer futják, míg a végsőt egyáltalán nem.

A sorrend megállapítása a teljesített pályákhoz rendelt pontérték összegzése alapján történik, a cél minél több pontértéket gyűjteni. A pontértékek megtalálhatók a pályaadatokat összefoglaló táblázatban. A sötétben (20:30 és 5:00 közötti rajtolással) futott pályák pontértéke duplán számít (függetlenül attól, hogy nappali vagy éjszakai kódja van-e)! A 24 órás versenyzők 20:30-ig nappali pályákat vihetnek, utána bármilyet.