

Térképes tájfutó edzések, OCAD program adta lehetőségek

- Hogyan kényszeríthetjük a versenyzőket egy-egy kiválasztott tájékozódási technika használatára a térkép módosításával?
- Hogyan csinálhatunk egy gyengébb edzőterepen értékes technikai edzést?
- Edzőtérképek előkészítése, pályák kialakítása az OCAD segítségével, ablakos, sávós, fázis térképes edzések.

A technikai edzések célja felkészíteni a versenyzőt a versenyeken várható feladatra. Ehhez vagy a versenyre hasonló terepen érdemes edzeni, vagy (és ez az olcsóbb megoldás) az elérhető edzőtereken kell a versenyen várható feladatot gyakorolni.

- A versenyző alapból a számára leggyorsabb megoldást fogja keresni minden feladatnál.
- Szüntessük meg, a gyorsabb, de egyszerűbb, nem a kívánt technikai elem gyakorlásának megfelelő megoldási lehetőségeket.
- A sokat használt edzőterek unalmasak, a tájfutó szereti a változatosságot.
- Tervezzünk olyan edzést, ami szokatlan, új oldaláról mutatja a terepet.

Hogyan kényszeríthetjük a versenyzőket egy-egy kiválasztott tájékozási technika használatára a térkép módosításával?

- Eltávolítjuk a térképről azokat az információkat, amelyek az egyszerűbb megoldást hordozzák, pl: utak, jelleghatárok.
- A térképnek csak a feladathoz szükséges részét tesszük láthatóvá.
- Torzítjuk a térképet, pl. játékos feladatoknál.

Régi módszerek:

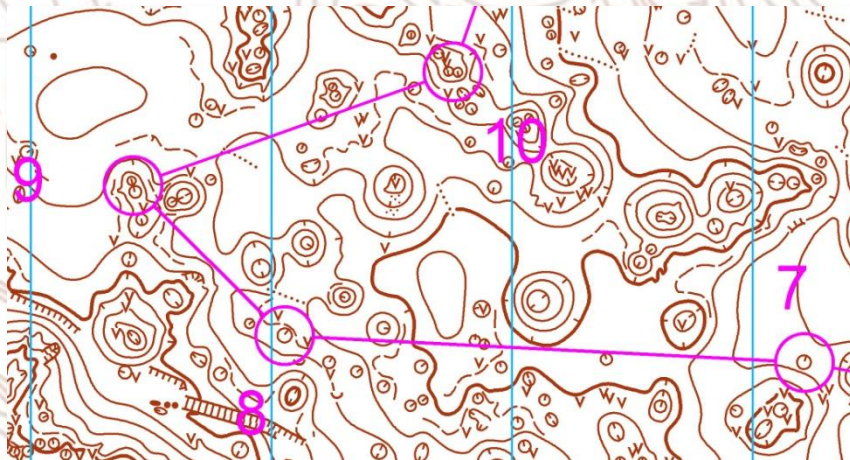
- Csak egy színnel (pl: barnával) nyomtatott fázis térképek (domborzati fázis).
- Olló, ragasztó: térkép adott részének eltávolítása vagy egy sávjának megtartása. Ablakos, sávós térképek.

Ma már a számítógépen létrehozott tetszőleges térképet egy gombnyomással kinyomtathatjuk.

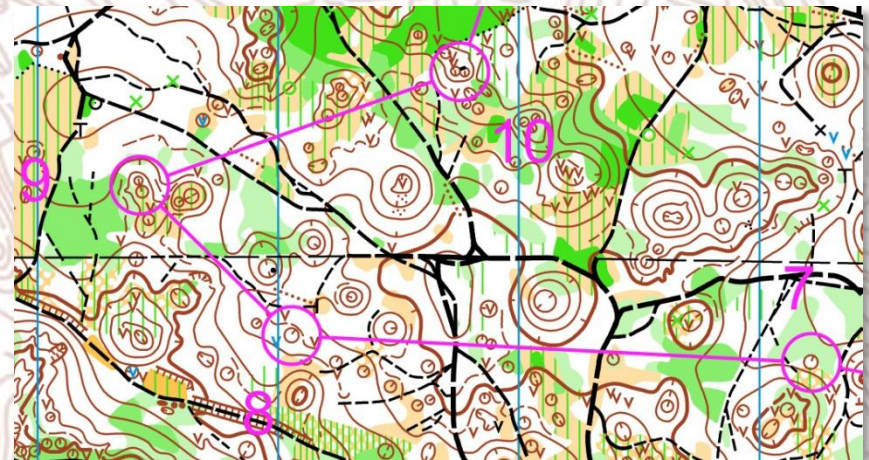
Az OCAD adta lehetőségek:

Jelek kikapcsolásával a térképen, bármilyen típusú feladatot készíthetünk.

Csak a domborzati jelek láthatóak, domborzat olvasására kényszeríti a versenyzőt:

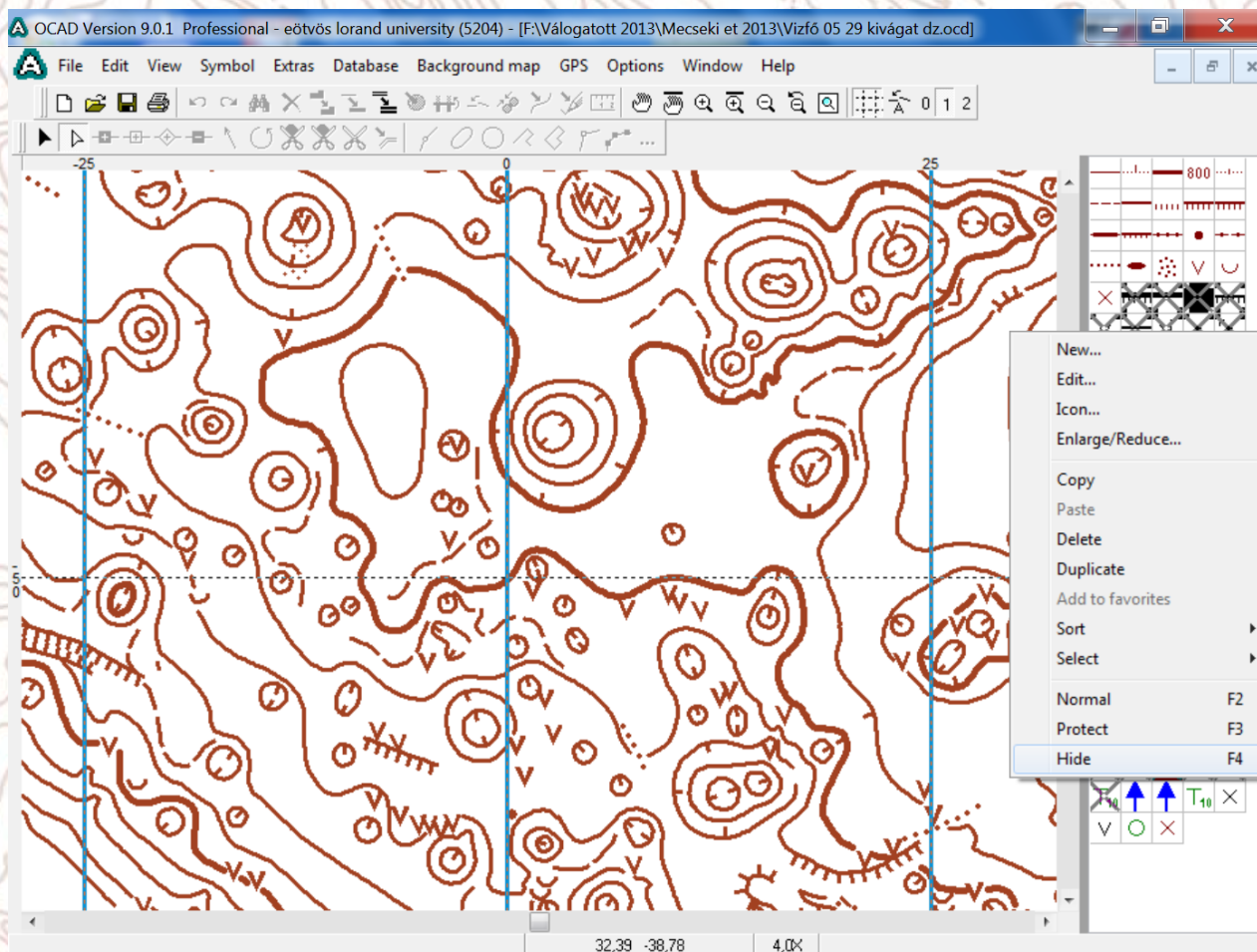


Az eredeti, normál térképpel, az átmenetek egyszerűen úton megoldhatóak:



Jelek kikapcsolása:

A térkép fájlban kijelöljük a kívánt jelet és F4, vagy jobb egérgomb és Hide.



Csak a növényzeti jelek láthatók,
a növényzet olvasására kényszeríti
a versenyzőt:

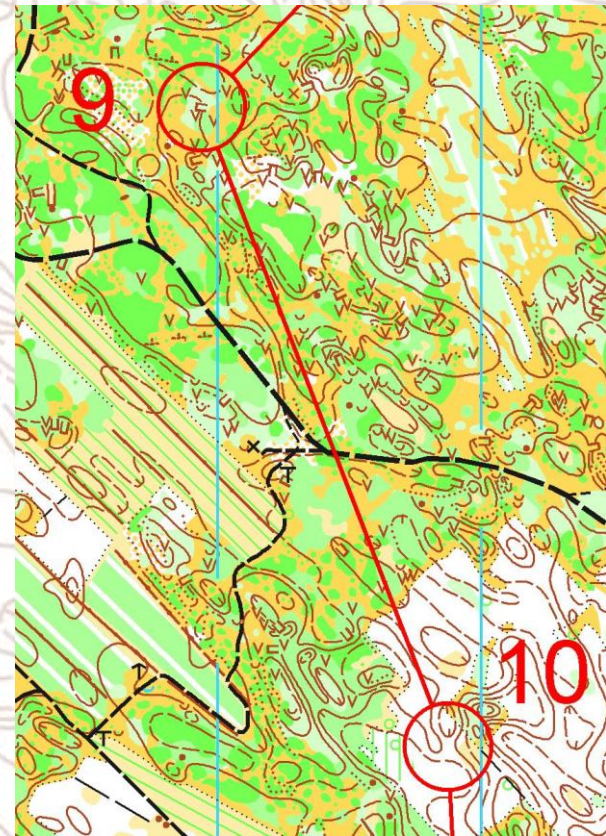
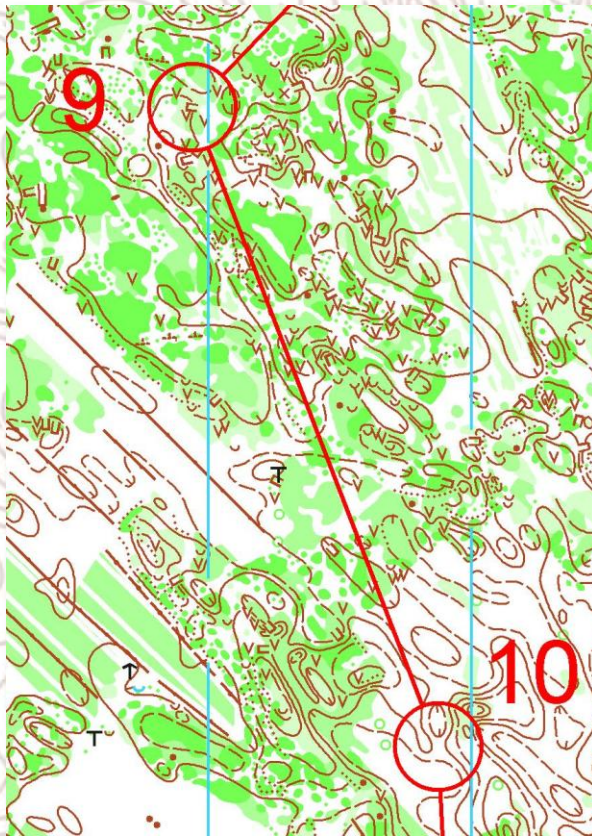


Ugyan ez eredeti térképpel:

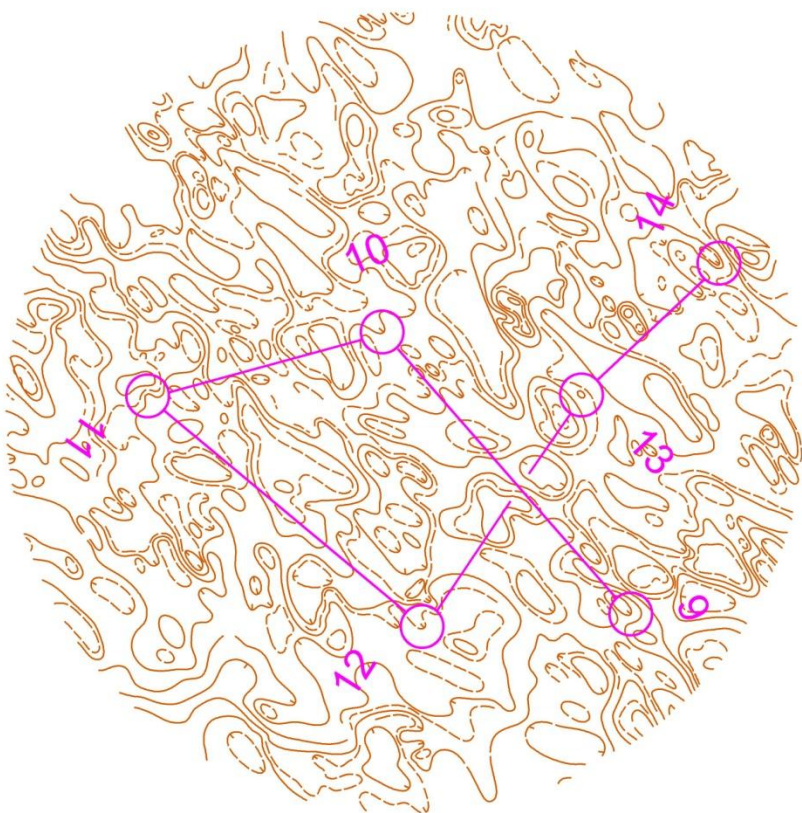


Domborzat, és a feladat
teljesítéséhez fontos növényzet
együttes ábrázolása igazán
érdekessé teszi a térképet:

Az eredeti térképpel nem túl
nehéz ez az átmenet:



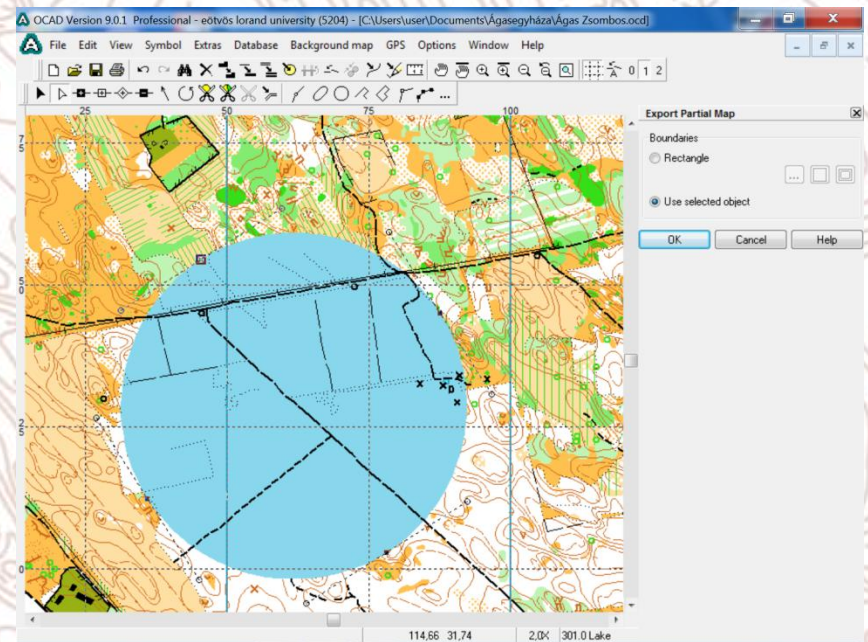
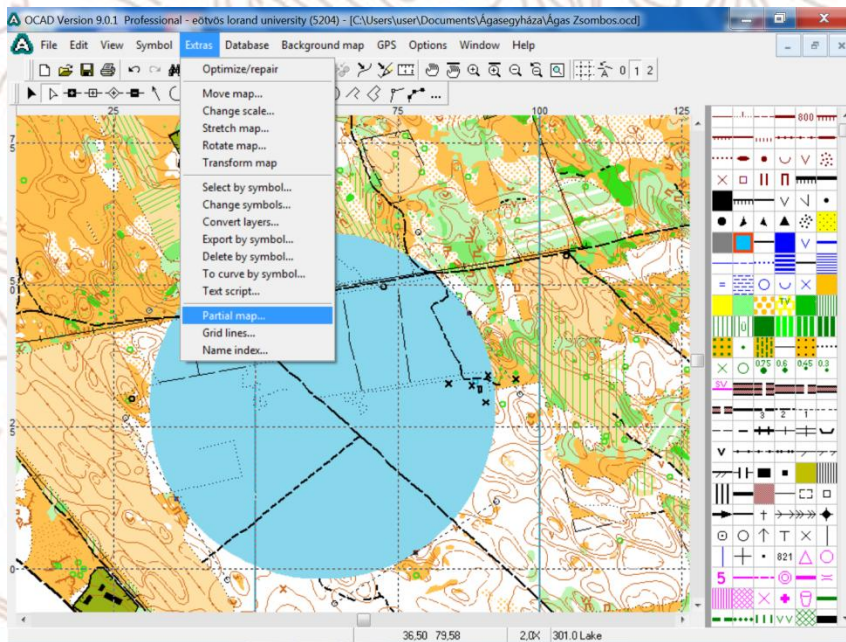
Gyakran kevés csak a jelek kikapcsolása, ahhoz hogy a kívánt technikai feladatot gyakorolja a versenyző, pl. domborzatolvasás helyett iránytartással próbálkoznak. Ekkor még némi extrát be kell vetni a kívánt cél elérésének érdekében.



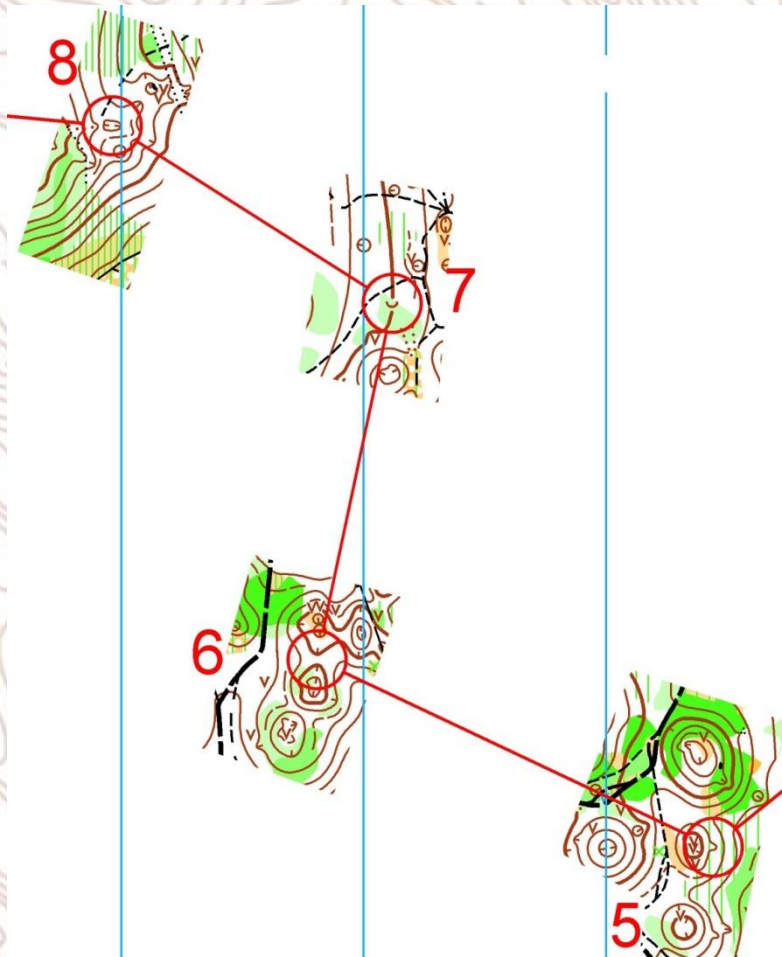
A kiválasztott területről kör alakú kivágatot készítettem, majd a kikapcsoltam azokat a jeleket is amelyek É-nak vannak tájolva (az is megoldás, ha ezeket pl. gödrök, szabálytalanul elforgatjuk), ezután rá másoltam a pályát és az É-nak tájolt sorszámokat szabálytalanul elforgattam. Kinyomtatás után kör alakban a papírt is kivágtam, a kezdő pontra egy memória átmenet vezetett, így nem maradt olyan információ ami a tájoló használatát segítené, csak a domborzat olvasásával lehet megoldani a feladatot.

Tetszőleges alakú kivágat készítése:

Először egy felületi jellel berajzoljuk a kívánt területet, majd kijelöljük ezt és az Extrák menü Kivágat készítése ablakában beállítjuk a kijelölt terület opciót.



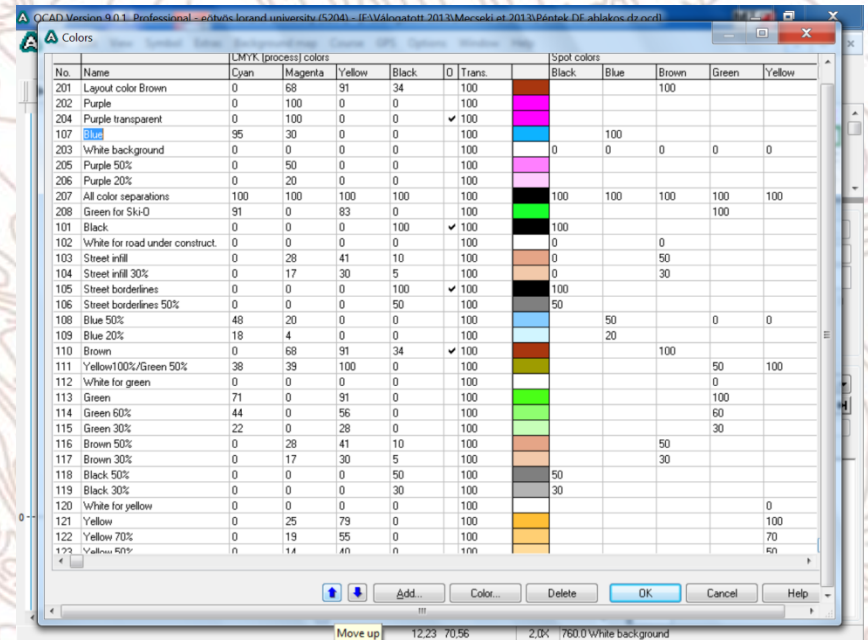
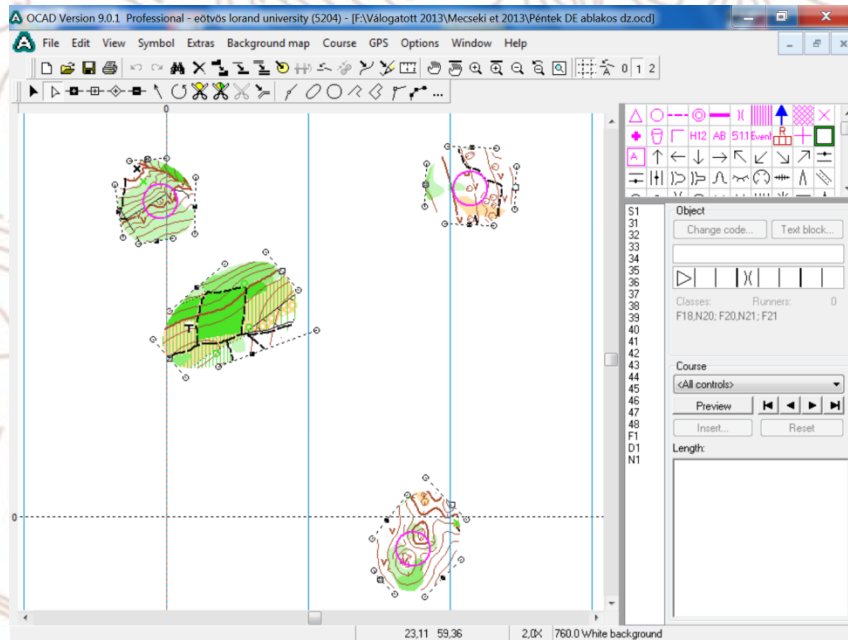
Ha a tájoló használatot és a pontos iránytartást szeretnénk gyakoroltatni akkor célszerű a térkép egyes részeit kitakarni.



- Ablakos pálya, a térképen csak a pont környéke látható, az átmenetben pontos iránytartás szükséges.
- Ebben az esetben elég a pályatervező program használata, a térképet egy mindent elfedő fehér színnel takartam le, ebbe a felületbe vágtam a kívánt méretű ablakokat. Szükséges az É vonalak rajzolása a pálya felületen, mert különben csak a térképrészleteken látszódik. A színsorrendben az É vonal színét a mindent elfedő fehér fölé kell helyezni.

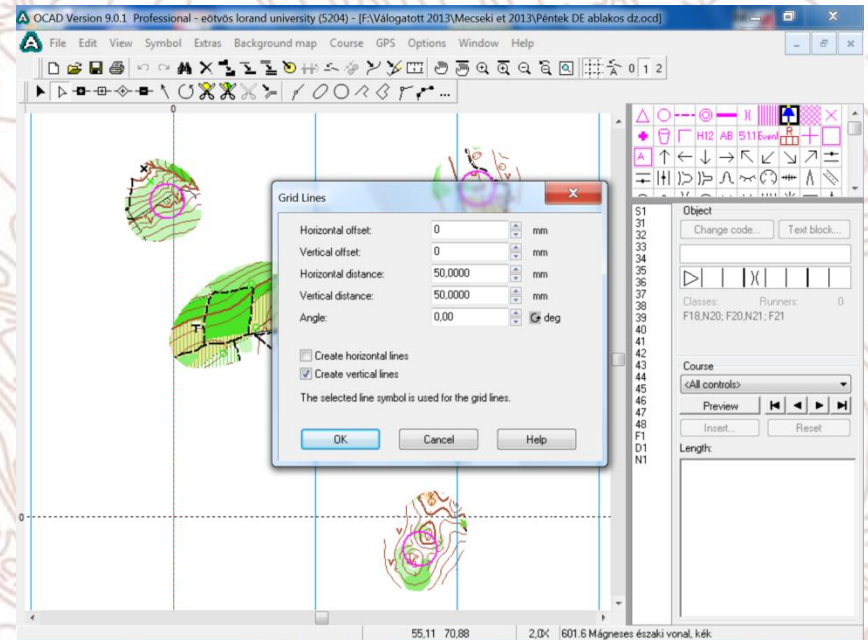
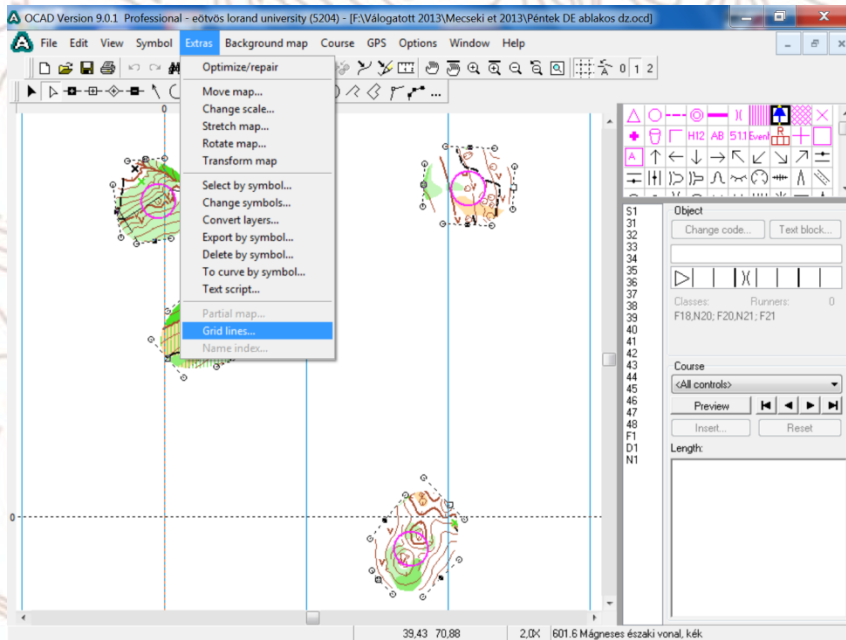
Ablakos térkép készítése:

Ezt a pályakitűzéshez használt programmal is elvégezhetjük, a tréképet letakarjuk a mindent takaró fehér felületi jellel és ebbe vágjuk a kívánt méretű és alakú lyukakat. Szükséges az Észak vonalak megrajzolása, ehhez a térkép fájlból másolhatjuk be az É vonal jelét. Ahhoz, hogy látszódjon is a színsorrendben a fehér fölé kell emelni az É vonal színét.



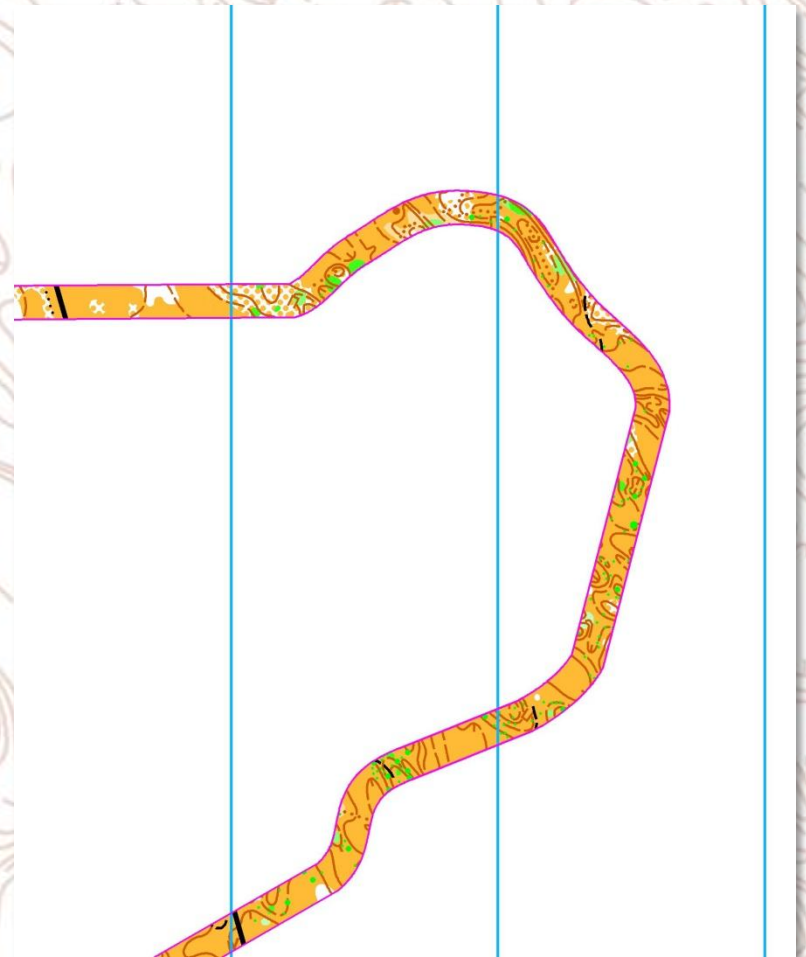
Észak vonalak rajzolása:

Kijelöljük a bemásolt É vonal jelet, majd az Extrák menü Grid lines ablakában beállítjuk a szükséges paramétereket.



A térképet úgy is kitakarhatjuk, hogy csak az a sáv látszódjon amin futnia kell a versenyzőnek.

- Ezzel folyamatos koncentrálásra kényszerítjük a versenyzőt miközben különböző technikai elemeket is tudunk gyakoroltatni pl: szintben futás, iránytartás, domborzat olvasás. Ellenőrzésképpen néhány objektumra tegyünk ki szalagot, melynek színét és helyét jegyezze meg a versenyző.
- A sávot többféleképpen is elkészíthetjük. Ha szabályos adott szélességű sávot akarunk létrehozni akkor készítsünk egy dupla vonalas jelet, majd ehhez illesszük a ctrl billentyű segítségével a mindent takaró fehér felületet, itt is célszerű az É vonalakat újra berajzolni.

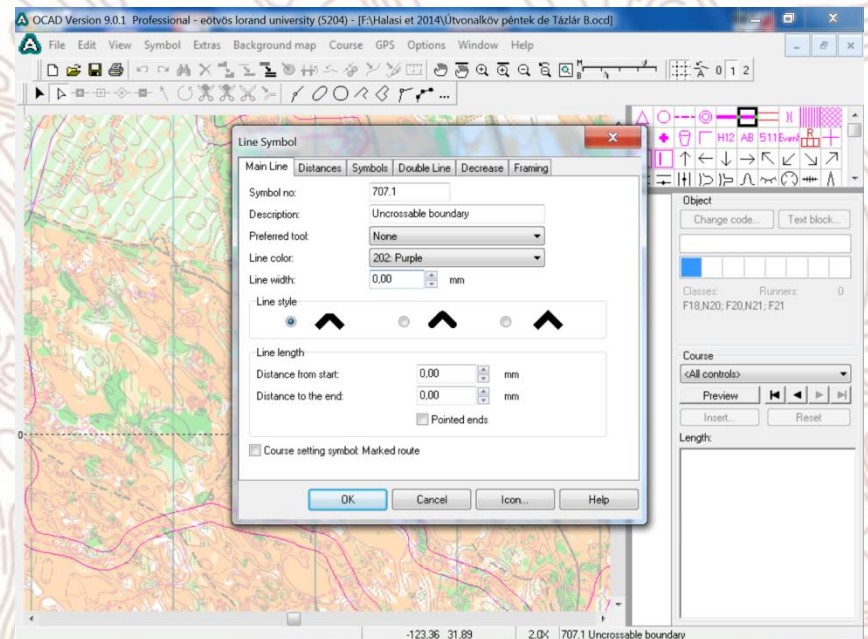
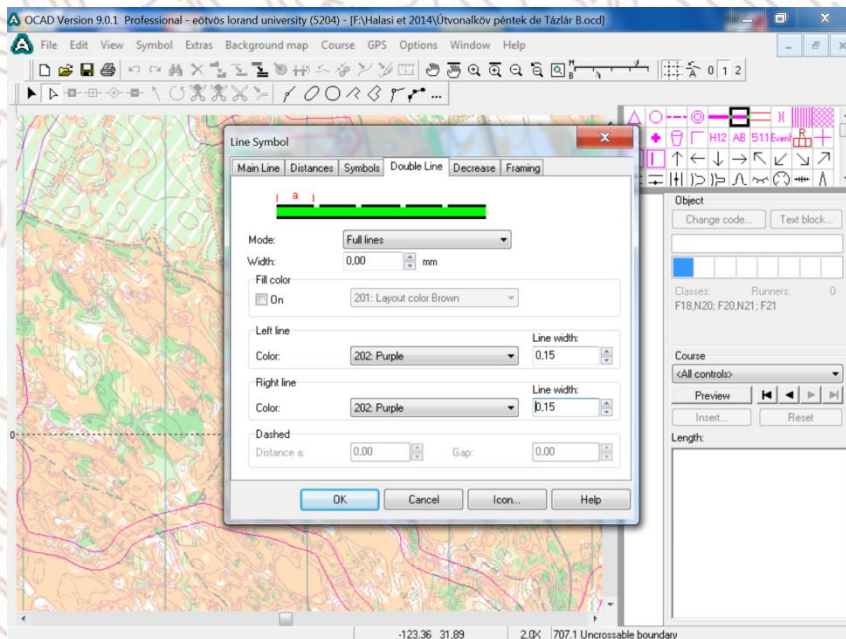


A sáv kijelölésére szolgáló jel létrehozása:

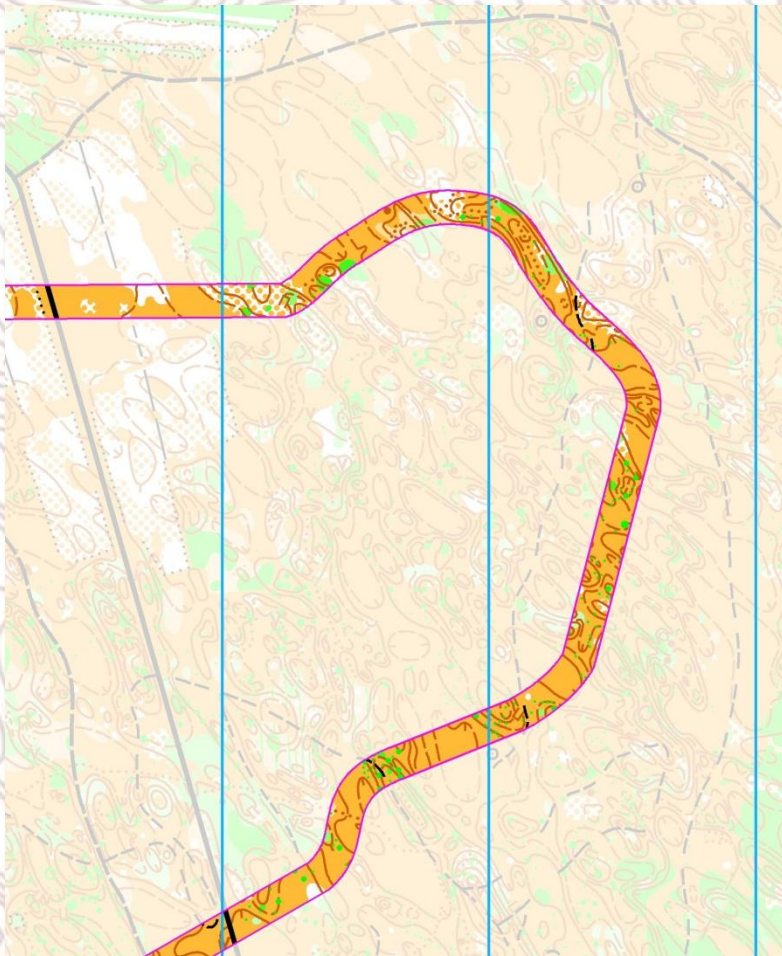
Legegyszerűbben egy vonalas jel duplázásával létrehozott jelből kiindulva készíthető el.

A jel beállításai között a dupla vonalra vonatkozó részen tudjuk beállítani a sáv szélességét és a szegélyvonal vastagságát, színét. Ha azt akarjuk, hogy az eredeti (középpütt látszódó vonal) eltűnjön, akkor annak vastagságát 0-ra kell állítani.

Szükséges még a szegélyvonal színét a színsorrendben a fehér szín fölé emelni, hogy az ne takarja ki, ha később a térképet kitakarjuk vele.



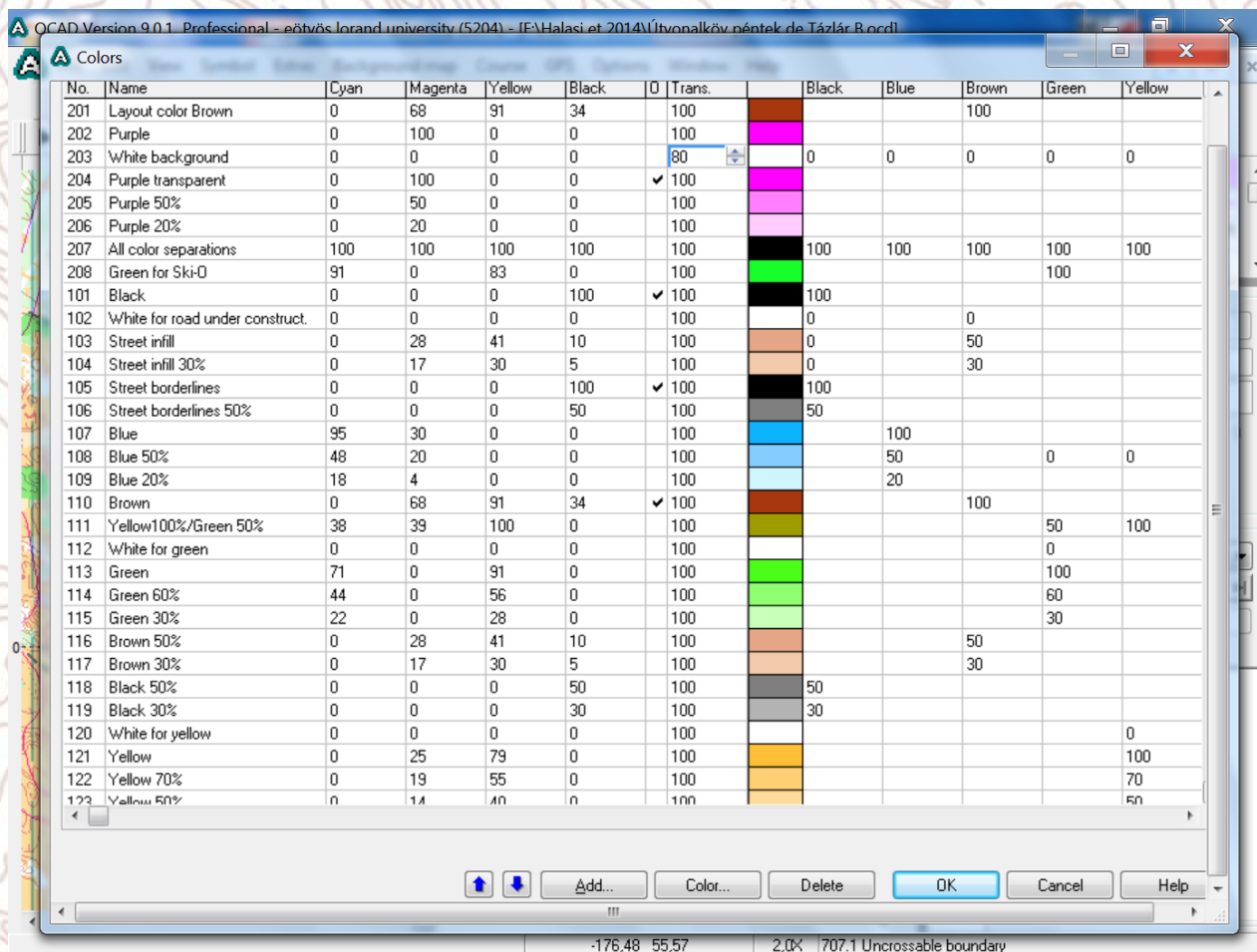
Az áttetszőség létrehozása.



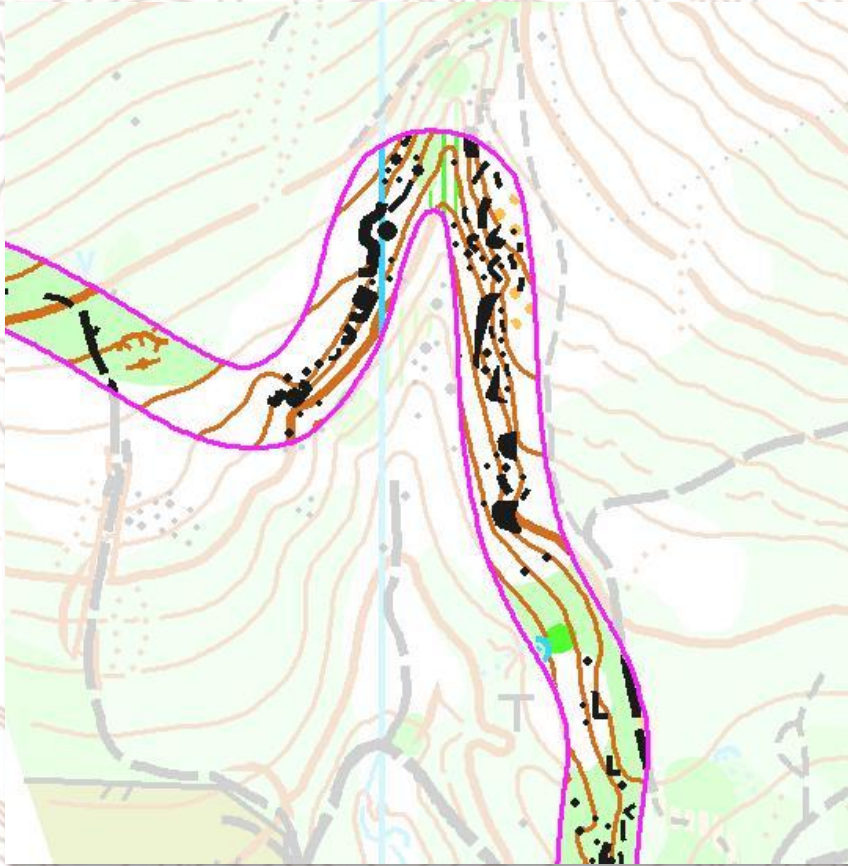
- Kevésbé gyakorlott versenyzőknek nehéz lehet az ilyen típusú feladat, ezért célszerű valamilyen mértékben láthatóvá tenni a térkép többi részét is, hogy ha hibáznak, letérnek a sávról könnyebben tudjanak javítani.
- A színek beállításánál az átlátszóság is beállítható, ezen a térképen 80 %-os a mindent takaró fehér szín takarása.

A takaró szín átlátszóságának beállítása:

Szintén a Colors ablak Transparecy oszlopában tudjuk a kívánt szín átlátszóságát százalékosan beállítani.



Fontos tereprészlet bemutatása.

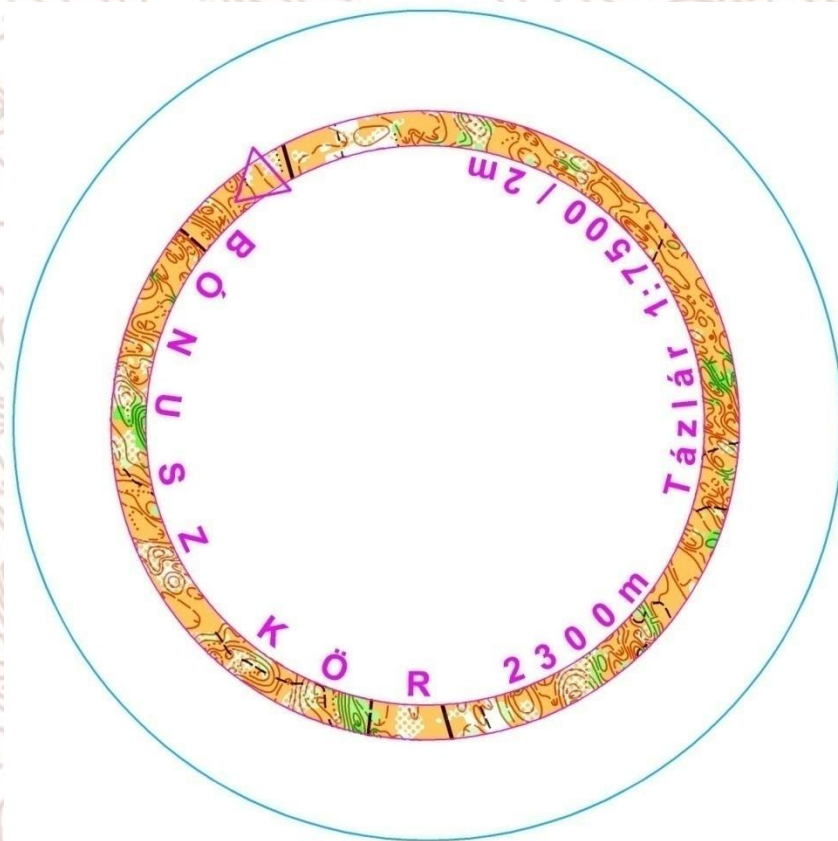


A sávot vezethetjük úgy is, hogy a terep azon a részén haladjon a versenyző, amihez hasonló majd a versenyen fog rá várni.

Egy kis „csehes homokkő” a Mecsekben.

Változatosság

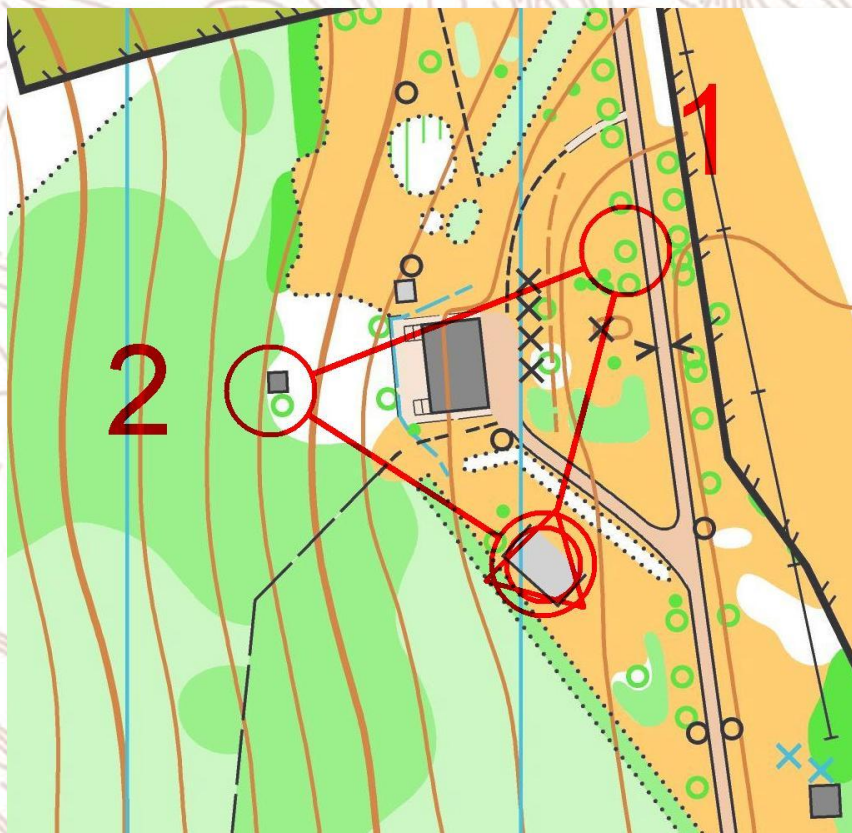
A tájfutók szeretik a változatosságot, a fenti módszerek kombinálásával egészen érdekes edzéseket lehet létrehozni. A mellékelt útvonalkövetés alatt egy szabályos kört kell leírni, nehezítésképpen a tájoló használata nélkül. Ugyan így készíthetünk különböző alakzatokat, vagy feliratokat is.



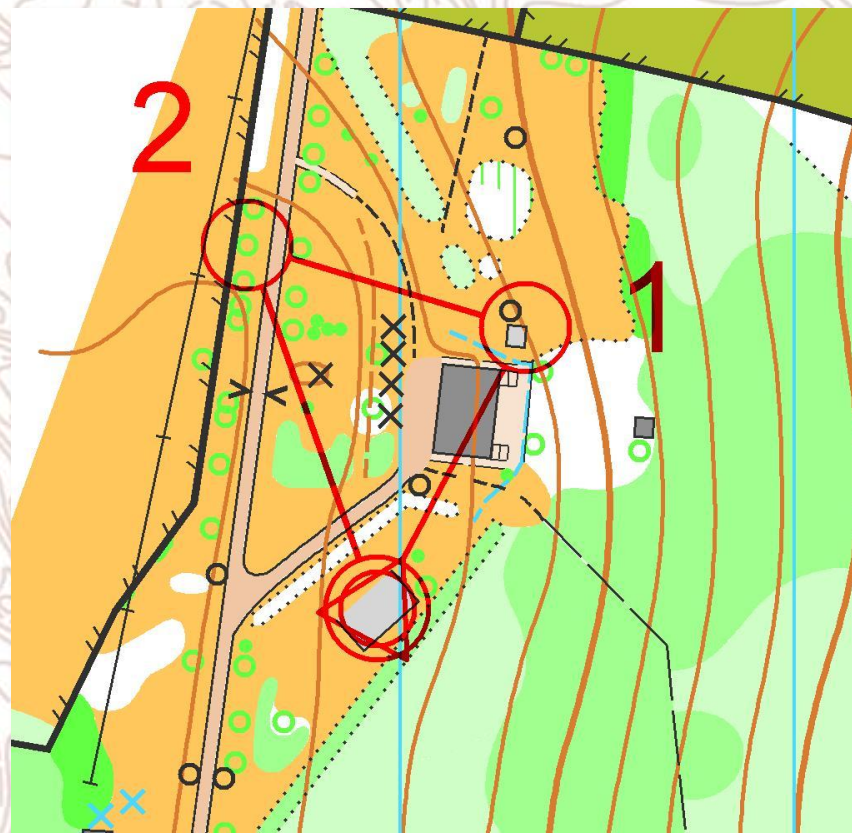
Tükrözéssel létrehozott térkép egy váltó pálya részeként.

Érdekes reakciókat váltott ki a versenyzőkből.

Tükrözött térkép:



Eredeti térkép (a pálya nem ugyan az):



Végül egy frissítő pohár aljába rejtett pálya.

A tovább haladáshoz előbb fogyasztani kell...



Angol nyelvű Ocad-súgó a cég honlapján:

[http://ocad.com/en.wiki/index.php?title=Main Page](http://ocad.com/en.wiki/index.php?title=Main_Page)

(Google fordítóval annak is segíthet, aki egyáltalán nem tud angolul.)

**Köszönöm a figyelmet:
Dénes Zoltán**